



ENSIMMÄINEN ALIAS

Sisältö:

Pelilauta, 192 korttia, 8 pelihahmoa +
muovijalat, spinnerin nuoli + alusta,
tiimalasi.

Ensimmäistä Aliasta voi pelata 3 tai
useampi pelaaja. Pelin tarkoitus on selittää
sanoja ja kuvia mainitsematta mitään osaa
selitettävästä sanasta. Voit kertoa mihin
kyseistä asiaa käytetään, miltä se näyttää,
missä olet nähnyt sellaisen, minkä kokoinen
se on, tai mitä tahansa muuta keksitkään!

Muut pelaajat yrittävät arvata mitä sanaa
selität ennen kuin hiekka valuu loppuun.
Kun joku arvaa sanan oikein, sinä sekä
tuo pelaaja saatte pyöräyttää spinneriä
ja liikuttaa pelihahmojanne eteenpäin
sen mukaisesti. Ensimmäinen pelaaja
Muumitalolla voittaa pelin.

Ennen ensimmäistä peliä...

Irrota varovasti pelihahmot pahvikehyksistä
ja spinneri pelilaudasta. Kiinnitä muovijalat
pelihahmoihin ja muovinuoli spinnerin alustaan.

Ennen jokaista peliä...

1. Pelilauta on kaksipuolinen – valitkaa pelilaudan
puoli, jossa on keväinen Muumilaakso, jos
haluatte helpomman pelin. Jos haluatte lisätä
peliin hiukan haastetta, valitkaa talvinen
Muumilaakso.
2. Aseta pelilauta pöydälle ja spinneri siinä olevaan
pyöreään reikään lähellä pelilaudan yläosaa.
3. Muodosta kuvakorteista muutama pino ja aseta
ne pelilaudan viereen.
4. Jokainen pelaaja valitsee
pelihahmon ja asettaa sen
pelilaudan aloitusruutuun.

START

START

Vanhemmille:

Pelilaudan toisen puolen
pidempi pelireitti luo peliä
hiukan lisää haastetta.
Etenkin nuorempien
lasten kannattaa aloittaa
lyhyemmästä reitistä
ja lisätä vaikeusastetta
myöhemmin.



Pelin kulku

1. Vanhin pelaaja selittää ensimmäisenä.
2. Jos on sinun vuorosi, **ota käteesi kortti** siten etteivät muut pelaajat näe siinä olevaa sanaa tai kuvaa. Sitten **voit kääntää tiimalasin ja alkaa selittää** kortissa olevaa sanaa.
3. Jos sana vaikuttaa liian vaikealta, saat nostaa uuden kortin. Muista kuitenkin, että joskus vaikeamman sanan selittäminen on aika kiva haaste!
4. Muut pelaajat saavat tehdä niin monta arvausta kuin haluavat. **Kun kuulet oikean vastauksen, voit lopettaa selittämisen.** Nyt sinä ja sanan oikein arvannut pelaaja saatte molemmat pyöräyttää spinneriä ja liikuttaa pelihahmojanne seuraavaan ruutuun, jossa on sama hahmo kuin spinnerin osoittamassa kentässä. Sitten on seuraavan pelaajan vuoro selittää.
5. Jos hiekka valuu loppuun ennen kuin kukaan on arvannut sanan oikein, voit lakata selittämästä. On seuraavan pelaajan vuoro selittää.
6. Aseta käytetyt kortit pakan pohjalle.
7. Jos olet lähellä Muumitaloa, eikä reitillä edessäsi ole spinnerin osoittamaa hahmoa, saat siirtyä suoraan Muumitaloon. **Ensimmäinen pelaaja, joka saavuttaa Muumitalon, on voittaja.**

Selittäminen

Kun selität sanaa, et saa käyttää sen mitään osaa.

ESIMERKKI:

Et voi selittää sanaa "käsilaukku" sanomalla "laukku jota kannetaan käsivarrella". Voisit vaikka sanoa "Muumimamman musta kassi".

Vastakohtien käyttäminen on sallittua – helpoin tapa selittää sana "suuri" on sanoa: "pienen vastakohta". Voit myös käyttää synonyymeja (muuta sanoja, jotka tarkoittavaa samaa asiaa), joten jos yrität selittää sanaa "muki", voisit sanoa vaikkapa "kuppi".

Yritä keksiä mahdollisimman monta eri tapaa selittää sama sana, kunnes joku arvaa sen oikein.

Virheet

Jos teet virheen ja mainitset jonkun osan sanasta, jota yrität selittää, aseta kortti sivuun ja nosta uusi. Muista kuitenkin, ettei hiekka lakkaa valumasta!

Lisää viihdyttäviä pelejä osoitteessa www.tactic.net

Vanhempi + 1 lapsi:

Yhden lapsen kanssa on myös hauska pelata siten, että sanoja selitetään vuorotellen, ja toinen pelaaja arvaa. Ajastinta ei tarvita. Aina onnistuneen arvauksen jälkeen kumpikin pelaaja pyöräyttää spinneriä ja liikuttaa nappulaansa eteenpäin kohti Muumitaloa. Näin jatketaan kunnes kumpikin nappula on Muumitalossa! Sillä ei ole merkitystä kumpi saapui sinne ensimmäisenä!

MUKI
MUGG

