



France 2012



Plus de 40 pays à l'export.
N'hésitez pas à contacter nos
équipes France en page 33.

Catégories

• Jeux enfants	2-11
• Jeux famille	12-17
• Jeux de voyage	18-20
• Jeux classiques	21-22
• Jeux de magie	23-24
• ProPoker	25-28
• Jeux d'extérieur	29-32

TACTIC, GROUPE INTERNATIONAL connaît une forte expansion. Il est devenu l'un des acteurs reconnus en tant que développeur et fabricant de jeux de plateau en Europe. Depuis plus de quarante ans Tactic a contribué à apporter au consommateur des produits innovants, de qualité, avérés. Tactic s'attache à concevoir, fabriquer et mettre en marché des jeux permettant à tous de partager de bons moments de convivialité.

La vocation de Tactic, proposer

- du divertissement pour tous les âges
- un excellent rapport qualité prix tous produits confondus
- des concepts novateurs côtoyant de grands classiques reconnus
- un bon équilibre entre des jeux alliant action, chance et stratégie pour toujours promouvoir l'envie de jouer et de rejouer.

Les marques du groupe Tactic

Tactic a su construire et assurer le succès de marques solides et créer des produits à succès en introduisant sur le marché de nouvelles tendances.

Production et logistique

La plupart des produits Tactic sont fabriqués en Finlande. La logistique centrale est assurée à partir de Finlande et relayée par les entrepôts de ses filiales en Hollande et en France. La distribution des produits est effectuée par le réseau Tactic.

Tests

Tous les matériaux et composants de nos produits sont examinés selon la législation européenne en vigueur. De plus Tactic est certifié par les normes de qualité ISO 9001/SFS FI 1848-05 et ISO 14001 SFS FI 2298-04, une garantie supplémentaire pour nos consommateurs.

Éthique

Tactic s'attache à déployer des valeurs d'éthique au niveau de l'environnement, de la production, de la qualité technique, en développant et valorisant le capital humain de l'entreprise.

C'est ainsi que les jeux en carton sont fabriqués avec des éléments recyclés. De même le groupe considère que la fabrication de ses produits doit se faire en respectant tous les critères de droit, de justice et de santé publique. Enfin Tactic s'attache à exiger de ses sous-traitants qu'ils adhèrent à ces mêmes valeurs d'éthique et de respect de l'environnement.

Tactic France






10/12 rue Marie Curie, 78310 Maurepas
Tél +33 (0)1 30 05 13 70 • Fax +33 (0)1 30 49 10 22
tacticfrance@tactic.net



Vos contacts en page 33.



SYMBOLES

-  Age
-  Nombre de joueurs
-  Durée de jeu
-  Colisage
-  Dimensions

“Divertir les plus jeunes,
à partir de 3 ans... »



JEUX ENFANTS

EN 2012 une collection très riche dotée d'une nouvelle charte graphique ! Des nouveautés avec des thèmes de jeux très variés, avec toutes ces missions à réaliser dans *Monstres affamés*, ces « tours » de *Manège* sur le thème des *Contes de Fées ou des Animaux*, ou encore ces chenilles à dégager avec *Pousse-toi de là !* Sans oublier les surprises qui vous attendent dans la catégorie jeux Filles...



6 416739 015002



6 416739 015033



6 416739 016559



6 416739 017242



8 715157 158987

MÉMO+ 01500 01503 01655 01724 15898

As-tu une bonne mémoire doublée d'une bonne observation pour retrouver les paires de cartes ?

Avec ces Memo+, dynamisez les parties en découvrant 6 différentes façons de jouer : Bang ! Speedy Party, La Maison, Quadruplette, Trio et Mémo classique.

Une série de 5 jeux de mémo aux thèmes variés : Pour les filles 2 Mémo+ Princesses et Mémo+ Disney Princess, plutôt pour les garçons Mémo+ Véhicules, pour les tout petits Mémo+ Objets Familiers, un thème mixte, Mémo+ Animaux Sauvages.



3+



2+



15+



6



19x26x4,2

**NOUVEAUTÉ**

LOTO DES NOMBRES ET DES FRUITS

40395

Associe les fruits et les nombres.

Chaque joueur possède une planche d'illustrations avec neuf images représentant des fruits délicieux. A tour de rôle, il faut être le premier à recouvrir sa planche de jeu avec des tuiles représentant le fruit et le nombre correspondant de fruits.



6 416739 403953



4-7



2-4



15+



6



19x26x4,2

**NOUVEAUTÉ**

LOTO DE LA FERME 40396

Associe les animaux et leur silhouette.

Chaque joueur possède une planche d'illustrations avec neuf silhouettes d'animaux. Pour chaque silhouette, il faut retrouver une tuile représentant le même animal figurant sur la même couleur de fond d'image. Le gagnant est celui qui sera le premier à remplir toute sa planche de jeu.



6 416739 403960



3-7



2-4



15+



6



19x26x4,2

**NOUVEAUTÉ**

LOTO DES MONSTRES 40397

Associe les monstres

Chaque joueur possède une planche d'illustrations avec neuf images représentant des monstres très colorés sur lesquels ils devront faire correspondre les tuiles identiques. Le premier qui remplit toute sa planche avec les tuiles gagne la partie.



6 416739 403977



3-7



2-4



15+



6



19x26x4,2



LES 3 PETITS COCHONS ET LE GRAND MÉCHANT LOUP 01943

Voici l'occasion de se remémorer la fameuse histoire de nos trois héros qui devront construire progressivement au cours de la partie leur maison en paille, en bois et enfin en brique. Le premier ayant réalisé sa maison en brique gagne la partie.

Mais attention au loup qui **souffle vraiment**, il rôde et tentera de déjouer les plans des joueurs tout au long du jeu en renversant de sa puissance les maisons déjà construites !



6 41 6739 019437



4+



2-3



20+



6



16x22x7,5



LA FARANDOLE DES ANIMAUX 02596

Pour les tout petits, il s'agit d'apprendre à respecter différentes consignes par rapport à un même jeu, d'observer, de mémoriser, d'associer les cartes.

Chaque joueur, à son tour, devra retrouver des paires en formant un animal avec un système de puzzle, puis il les placera à la queue leu leu, en farandole devant lui.

Pour tout puzzle grenouille assemblé, on place la grenouille sur sa farandole. Mais à tout moment elle risque de sauter sur une farandole adverse.



6 41 6739 025964



3+



2-4



15+



6



16x22x7,5



NOUVEAUTÉ

RÉPOND-MOI EN IMAGES ! 40084

Un jeu d'initiation au jeu de société, véritable support dans l'apprentissage du langage et l'enrichissement du vocabulaire.

L'enfant répond à la question en choisissant la bonne illustration. Dans quelle image ne trouve-t-on pas la couleur rouge ? Parmi ces cartes retrouve l'animal sauvage ? Lequel de ces objets n'est pas un instrument de musique ?

Après avoir répondu correctement, le joueur pourra retourner la tuile qui représentera une des cases du parcours qu'il construit à chaque tour de jeu pour avancer son chien dans le but d'atteindre l'autre maison.



6 41 6739 400846



3-6



1+



10+



6



16x22x7,5



NOUVEAUTÉ



CHATS PYJAMAS 40411

Un jeu de reconnaissance des formes et des couleurs.

Aide-moi à être le premier à enlever tous mes pyjamas !

Tous ces chats ont bien trop chaud car ils portent des vestes et pantalons de pyjamas superposés.

Si la couleur ou le motif de la case sur laquelle se trouve le pion de jeu correspond à la couleur ou au motif du haut ou du bas de pyjama de ton chat, tu peux le déshabiller. Tous les joueurs, en même temps, procéderont de même à chaque tour de jeu. Il n'est pas nécessaire de savoir lire, et toute la famille pourra participer !



6 416739 404110



3-8



2-4



15+



5



27x27x6,5



WINNIE THE POOH KIMBLE – LE JEU DES PETITS CHEVAUX 19790

Qui le premier rassemblera ses 4 pions Winnie sur sa ligne d'arrivée au centre du plateau pour gagner ?

Tout au long de la partie, chaque joueur devra aussi tenter de renvoyer à la case départ les Winnie aux couleurs des adversaires.

Grâce au plateau alvéolé, les pions restent en place et grâce au dé-bulle, cette ingénieuse capsule en plastique enfermant le dé, vous pourrez en cliquant dessus faire rebondir le dé des centaines de fois sans jamais le perdre !



8 715157 197900



4+



2-4



15+



6



27x27x5



NOUVEAUTÉ



POUSSE-TOI DE LÀ! 40403

Débarrasse-toi le premier de toutes tes chenilles.

Si la couleur vue à travers ta chenille correspond à sa couleur, super ! tu lui a trouvé une place de rêve... Et si tu ne trouves pas de place, expulse une des chenilles qui se prélassait sur le plateau.

De sales bestioles troublent les chenilles, dans la version de jeu la plus avancée. Du coup, si tu réussis à cacher une bestiole sous ta chenille, tu pourras placer une autre de tes chenilles sur le plateau !

Contient deux plateaux de jeux différents pour diversifier les parties.



6 416739 404035



4-8



2-4



15+



6



25x25x6,2



TRIVOLI 01896

Ca tourne, ça tourne... ça change de sens, et sur trois niveaux !

La structure de Trivoli est prévue pour pouvoir jouer sur les deux faces du carrousel, deux jeux en 1 !

Chaque joueur, à son tour, doit déplacer d'une case, un des niveaux, dans le sens de son choix, pour tenter de reconstituer au fur et à mesure la partie de son animal mystère, qu'aucun des joueurs ne connaît au début.

Un « dé de verrouillage » précisera, à chaque joueur, le niveau qu'il ne peut faire tourner à son tour.



6 416739 018966



5+



2-6



15+



6



25x25x6,2



NOUVEAUTÉ

LE MANÈGE DES ANIMAUX 40439

Ca tourne, ça tourne... ça change de sens, et sur trois niveaux !

La structure du manège est prévue pour pouvoir jouer sur les deux faces, deux jeux en 1 (face animaux de la jungle – face animaux de la ferme).

Chaque joueur, à son tour, doit déplacer d'une case, un des niveaux, dans le sens de son choix, pour tenter d'être le premier à reconstituer au fur et à mesure de la partie son animal mystère qu'aucun des joueurs ne connaît au commencement du jeu.

Un « dé de verrouillage » précisera, à chaque joueur, le niveau qu'il ne peut faire tourner à son tour.

Variante pour les plus âgés.



6 416739 404394



4-8



2-6



15+



6



25x25x6,2



NOUVEAUTÉ

LE MANÈGE DES CONTES DE FÉES 40438

Ca tourne, ça tourne... ça change de sens, et sur trois niveaux !

La structure du manège est prévue pour pouvoir jouer sur les deux faces, deux jeux en 1.

Chaque joueur, à son tour, doit déplacer d'une case, un des niveaux, dans le sens de son choix, pour tenter d'être le premier à reconstituer au fur et à mesure de la partie, son personnage de conte mystérieux qu'aucun des joueurs ne connaît au commencement du jeu.

Un « dé de verrouillage » précisera, à chaque joueur, le niveau qu'il ne peut faire tourner à son tour.

Variante pour les plus âgés.



6 416739 404387



4-8



2-6



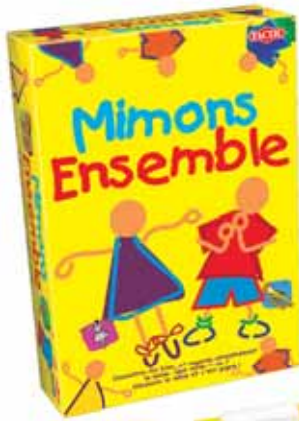
15+



6



25x25x6,2



MIMONS ENSEMBLE 01158

Un jeu de mimes et de parcours alliant compréhension et action.

Les plus jeunes joueurs non lecteurs participeront de façon autonome à partir des cartes illustrées ; les plus âgés qui savent lire mimeront les différents sujets selon plusieurs niveaux de difficultés.

Ainsi tout le monde peut participer individuellement.

Il s'agit d'être rapide (car on utilise un sablier), créatif, inventif, et bien sûr... acteurs !

Un bon moyen de faire ses débuts sur scène !



6 416739 011585



5+



3+



20+



6



22x32x6,7



NOUVEAUTÉ



VISITE À LA FERME 40429

Un jeu de parcours, de réflexion, de concentration et de mémoire.

Pars à la recherche des animaux familiers de la ferme.

Les cartes te préciseront les deux animaux que tu dois faire sortir de la grange pour gagner.

Pour réussir, tu dois absolument retrouver des objets identiques qui se sont égarés dans les pâturages. Réfléchis bien, as-tu déjà vu cet objet quelque part.... ?



6 416739 404295



4-10



2-4



30+



5



27x27x6,5



NOUVEAUTÉ



MONSTRES AFFAMÉS 40431

Qui est le plus affamé ?

Et qui remplira sa grande bouche le premier avec ses 15 aliments ?

Commence par personnaliser ton monstre avec toutes sortes de stickers, puis pars pour un marathon du plus gros mangeur autour du plateau où il faudra réaliser des missions pour pouvoir alimenter ton monstre.

Mais attention aux monstres adverses qui feront tout pour te priver de nourriture...



6 416739 404318



5-10



2-4



15+



5



27x27x6,5



QUI ES-TU ? QUE FAIS-TU ? 01738

Un jeu de coordination de gestes et d'idées.

Un papillon qui chante... ? Une grenouille qui cuisine... ? Pouvez-vous imaginer une girafe qui danse ou une princesse qui boxe ? Jetez les dés pour savoir qui vous êtes et ce que vous devez mimer. Tous les participants jouent en même temps et devront deviner à partir de vos gestes, vos déplacements, vos expressions, ce que vous représentez. Si l'un d'entre eux trouve la bonne réponse, lui et vous à la fois pourrez progresser sur le plateau de jeu. Et si vous êtes chanceux à la roulette, vous avancerez encore plus vite ! Mais attention aux éclats de rire.... vous risquez de revenir en arrière !



6 416739 017389



5+



3-6



20+



6



22x32x6,7



NOUVEAUTÉ



TÊTE DE MULE 40437

Un très beau jeu de parcours en 3 D.

Tous les joueurs devront participer en commun à la construction du pont pour permettre à l'âne en bois de le franchir tout en gagnant un maximum de fruits de leur couleur pour gagner. Mais attention aux embûches car rien n'est jamais gagné et tout peut basculer suivant la carte jouée par les joueurs. Suspense assuré jusqu'à la fin de la partie !



6 416739 404370



5-10



2-4



20+



5



27x27x6,5



Tactic commercialise une nouvelle ligne de jeux éducatifs pour les plus jeunes, dès 3 ans : Bo & Jo Créations.

Découvrez ce nouvel univers graphique avec des jeux mettant en scène 7 petits personnages qui ont tous un caractère et une personnalité définis. Bo, Jo, Go, Po, Ro, Ko, Fo sont aventuriers, vifs, joyeux, fidèles, espiègles.

Les concepts de jeux présentent des valeurs éducatives fortes autour de l'apprentissage, la réflexion, la mémorisation, la manipulation. Il s'agit d'une gamme de jeux comprenant principalement des éléments en bois, avec des mécanismes et des thèmes très différents.



NOUVEAUTÉ

SUPERPO 980930

Un jeu de reconnaissance visuelle et de réflexion.

Chaque joueur possède des barrettes d'images de tailles différentes qu'il va positionner sur le plateau de façon à faire coïncider ses illustrations en les superposant avec celles déjà en place sur le plateau de jeu.

Le gagnant est celui qui aura le moins d'images en main à la fin de la partie lorsque la pioche sera épuisée.



3 760189 809302



3+



2-4



20+



6



27x19x4



NOUVEAUTÉ

KOLIMAÇON 980931

Un jeu d'observation et de réflexion.

Placez tour à tour une carte sur le plateau en suivant le colimaçon, à condition que la couleur de fond de cette carte corresponde à celle de la case du plateau, et que l'illustration ne figure pas déjà horizontalement ou verticalement sur la même rangée.

Et soyez le premier à conserver le moins de cartes en main à la fin de la partie, lorsque la pioche sera épuisée.



3 760189 809319



5+



2-4



20



6



27x19x4



NOUVEAUTÉ



BOBADABOUM 980932

Un jeu de manipulation et de concentration.

Le but du jeu est de gagner le plus possible de cartes Bojonantes en construisant une tour composée de plateaux et de modules qui tiennent en équilibre!

En manipulant les différents éléments de jeu les plus jeunes devront faire preuve de dextérité, d'habileté pour réussir ce challenge.



3 760189 809326



3+



1-4



20+



6



27x19x4



NOUVEAUTÉ



KOLOROSUITE 980933

Un jeu de reconnaissance et de logique.

A partir de 4 cartes posées au milieu des joueurs chacun devra repérer, dans son jeu, celle qu'il peut ajouter de façon à suivre logiquement la ligne en couleur.

Un bon entraînement à respecter des codes : à associer les couleurs, les lignes et à suivre les ordres de grandeur croissants ou décroissants.



3 760189 809333



3+



1-4



20+



6



27x19x4



NOUVEAUTÉ



BO&JO ET LES PIRATES 980934

Un jeu de mémoire et d'action.

Qui gagnera le maximum de trésors ?

Pour y parvenir il faut faire appel à son sens de l'observation, du repérage et à sa mémoire bien sûr pour collecter des trésors. Mais il faut surtout les conserver...

Car à tout moment un joueur pirate pourra actionner son canon pour tenter de dérober un trésor d'un adversaire.

Et là, il faudra viser et tirer avec précision et doigté pour atteindre la cible et s'emparer du trésor convoité !



3 760189 809340



5-10



2-4



20+



6



33x23x4



NOUVEAUTÉ



MARTINE, À LA POURSUITE DE PATAPOUF

40462

Mais où est-il passé ?

Martine a perdu son chien fidèle, Patapouf ! Elle va donc partir à sa recherche en visitant des lieux qui lui sont familiers.

Sur son parcours, elle devra collecter des accessoires correspondant à ces différents lieux : la mer, la montagne, le zoo, le centre équestre...

Martine ne pourra vraiment l'attraper que si elle possède au moins un accessoire correspondant au lieu où tous deux se sont arrêtés.

Mais Martine n'est pas seule, ses adversaires sont aussi à la poursuite de Patapouf...

Un jeu de parcours, de chat, de collecte et de hasard.



6 416739 404622



5-10



2-4



20



5



27x27x6,5



MON DÉTECTEUR DE SECRETS

02192

Et son « Friend Book »

Avec lequel on joue et que l'on pourra garder, histoire d'en souvenir peut-être plus tard...

Avec My Friend Book, une page est réservée à chaque joueuse qui pourra lors de différentes parties inscrire ses goûts, ses préférences : le nom de son animal préféré, celui de son petit copain, son rêve secret...

Toutes ces affirmations devront être écrites et pourront être testées avec cet impitoyable détecteur de secrets dont le but sera toujours de révéler la plus honnête d'entre toutes ou la super menteuse du jour !

Fonctionne avec 2 piles LR6 non fournies.



6 416739 021928



8+



2-6



30+



6



37x27x5,7



NOUVEAUTÉ



L'ÉPREUVE DES PIERRES SECRÈTES

40402

Es-tu prête à tenter entre filles ce grand challenge de L'Épreuve des Pierres Secrètes ?

Et même si elles ne te disent pas tout, tu pourras découvrir tes copines: leurs petites manies, leurs relations avec les garçons, leur entourage, mais aussi leurs craintes, leurs souhaits...

Ecris tes secrets, enferme-les dans la boîte qui leur est réservée et utilise le pouvoir des pierres pour découvrir à qui appartient le fameux secret. Toutes sortes de questions te permettront aussi de mieux te connaître, de décoder les comportements de tes meilleures amies, de mieux comprendre leur personnalité.

Tes réponses te guideront-elles vers le charme des pierres ou te laisseras-tu rattraper par la malédiction des pierres.

Tu peux y jouer avec ou sans Mon Détecteur de Secrets.



6 416739 404028



8+



2-6



30



6



19x27x4,5



JEUX FAMILLE

DES JEUX CRÉATIFS, récréatifs et tactiques pour tous les âges. Passez à la vitesse supérieure avec la course au *Tangram*, découvrez la nouvelle collection de jeux classiques, so chic, redécouvrez *Touché*, et poursuivez *les Aventures de Tintin* et *le Secret de la Licorne* avec le jeu de société officiel.



LE GRAND QUIZ DES ANIMAUX

01775

A base d'images et de cartes géographiques, approfondissez votre connaissance sur 200 espèces du monde animal, faune étonnante que nous devons protéger.

Découvrez ou reconnaissez les animaux, leur état de préservation, leurs comportements, et répondez aux questions les concernant.



CARTES À JOUER ANIMAUX

03300

Jeu de 55 cartes (52 + 3 jokers) illustrations d'animaux. Présentation en display de 12.



DOTTO

02652

Une redoutable course contre la montre... à vos marques, prêts, DOTTO !

Placez le plus rapidement vos dés de couleur d'après les positions précisées sur les cartes et... passez vite votre tour au « voisin » avant que le minuteur ne retentisse !

Qui aura les doigts les plus agiles, les plus pressés et les nerfs les plus solides ?

Faites-en l'expérience avec Dotto.

Fonctionne avec 3 Piles LR44 incluses.



TUK TUK TAXI

02653

Qui conduira le plus de clients à destination ?

Placez judicieusement les panneaux de signalisation pour faciliter le trajet de votre taxi et n'hésitez pas à semer des obstacles sur la route de vos adversaires pour les retarder dans leurs courses.

Mais respectez toujours le code de la route !

Les situations évolueront à chaque minute pour le plaisir de tous.





DRAPEAUX DU MONDE 02088

Plusieurs versions proposées pour adapter le niveau de difficulté à l'âge des participants.

Améliorez ainsi votre connaissance des pays, révisez leur situation géographique, leur superficie, capitale, nombre d'habitants, montagnes, frontières, lacs...

Aidez-vous de la carte du monde incluse.



6 416739 020884



8+



2-9



15+



6



22x16x4



FRANCE QUIZ JUNIOR 01853

Sur quelle côte pourrais-je me faire bronzer à Cannes, Nice ou Saint-Tropez?

Pour les 8/12 ans, ils pourront jouer seul, à plusieurs, se cultiver, mais aussi s'évader !

1500 questions à partir de thèmes variés d'hier et d'aujourd'hui : richesses et sites de France, films, musique, découvertes, sports... et de cartes textes ou cartes illustrées.

Ils vont tous nous épater !



6 416739 018539



8+



2-6



30+



6



25x25x6,2



FRANCE QUIZ CLASSIQUE 02309

Un jeu dédié à la France et à sa culture riche et variée.

2400 questions pour découvrir ou redécouvrir ce qu'on y déguste, visite, célèbre, cultive ou perpétue au gré des époques et des régions.

Questions à choix multiples, vrai/faux, trouvez l'intrus, devinettes, sont autant de variantes pour visiter notre pays.



6 416739 023090



10+



2-6



45+



6



25x25x6,2



À VOS CARTES 02090

Entrez dans le monde fascinant des jeux de cartes: Chance ! Hasard ! Suspense !

Jeux de hasard classiques ou actuels, dans "A vos cartes", vous trouverez toute sorte de règles de jeux de cartes, plus de **35 règles de jeux !**

Que vous soyez deux ou très nombreux, adultes ou enfants, de multiples façons de jouer vous sont proposées.



6 416739 020907



7+



1-8



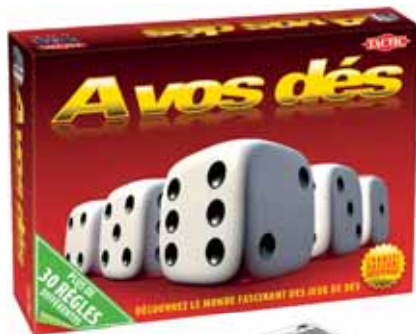
5+



6



22x16x4



À VOS DÉS 02411

A vos dés, prêts, partez pour un court instant ou bien pour de très longues parties à tout moment du jour ou même de la nuit !

Plus de 30 règles de jeu, plus variantes vous sont proposées pour vous détendre en famille ou entre amis de tous âges, pour les joueurs débutants et les plus confirmés.

A deux ou même très nombreux, découvrez ou retrouvez toutes sortes de jeux.



6 416739 024110



7+



2+



10+



6



22x16x4



RUMMY 02324

Tentez de réaliser le maximum de combinaisons avec vos jetons, en valeur ou en couleur (brelans, suites...) et tâchez d'être le premier à libérer votre cheval.



6 416739 023243



10+



2-4



30+



6



40x21x5,7



NOUVEAUTÉ

TOUCHÉ 02752

Requiert tactique mais aussi de la chance aux cartes !

Le but du jeu est de réussir à former un certain nombre de figures imposées sur le plateau de jeu avec les pyramides de votre couleur.

En fonction de la valeur et de la couleur de vos cartes, vous devrez choisir où placer au mieux vos pyramides pour atteindre l'objectif.

A plusieurs, individuellement ou par équipe, c'est un excellent jeu qui permet de réunir toute la famille.



6 416739 027524



8+



6



30+



6



25x25x6,2



NOVEM 02582

Un jeu de tactique pour deux joueurs, tout simplement génial !

Choisissez en secret une colonne, votre adversaire lui choisit une ligne, votre score sera déterminé par la tuile située à l'intersection des deux rangées.

Devinerez-vous la ligne que choisira votre adversaire pour gagner le plus de points ?

Pourrez-vous l'inciter à faire « le mauvais choix » ? et gagner la partie.



6 416739 025827



8+



2



30+



6



25x25x6,2



C'ÉTAIT QUAND LA DERNIÈRE FOIS... ? 02597

Il y a 2 semaines, 3 mois, un an...

Répondez en secret à toutes sortes de questions. Consignez vos réponses sur votre disque.

Plus les participants seront proches de la réponse donnée par le meneur de jeu, plus ils progresseront rapidement dans la partie.

Un jeu créateur de convivialité, un vrai détonateur de rires !



6 416739 025971



8+



3-6



45+



6



25x25x6,2



NOUVEAUTÉ

TANGRAM RACE 40427

Tentés par une compétition de Tangram ?

Analysez les figures, déduisez un programme de construction, manipulez en tous sens pour juxtaposer les pièces en bois afin d'être le premier à reconstituer le plus vite possible la figure géométrique représentée sur la carte.

Collectez 5 cartes et c'est gagné !

Trois niveaux de difficultés de Tangram proposés.



6 416739 404271



6+



1-4



10+



6



25x25x6,2



MEXICAN TRAIN 02588

91 superbes dominos multicolores pour jouer à tout âge, sur son train, sur celui d'un joueur adverse de façon très captivante avec les doubles et les trains de blocage.

Ouvrez encore de nouvelles possibilités en vous accrochant au Train Mexicain pour conduire votre train à la victoire.



6 416739 025889



7+



2-8



30+



6



25x25x6,2



NOUVEAUTÉ

LES AVENTURES DE TINTIN 40324

Serez-vous capables de découvrir le secret de la Licorne ?

Partez à l'aventure en suivant Tintin, Milou, le Capitaine Haddock et les Dupond Dupont.

Parcourez les lieux mythiques des "Aventures de Tintin" et le Secret de la Licorne".

Vous devrez réussir de nombreuses missions aux 4 coins du monde : évasion, combats contre des pirates, course poursuite à moto, de nombreux défis vous attendent.



6 416739 403243



8+



2-4



30+



5



27x27x6,5



NOUVEAUTÉ

NCIS 55031

Le NCIS, Gibbs et toute son équipe ont besoin de vous !

Démasquez le leader d'une organisation criminelle avant que ce dernier n'ait mis son complot à exécution : réunissez assez d'indices pour annoncer son identité, son organisation et son but sans commettre d'erreurs, pour remporter la partie.

NCIS est un grand jeu de plateau coopératif dans lequel chacune de vos parties sera différente : autopsie, décryptage, balistique, épreuves de tir sur cibles, le succès de l'enquête dépend de votre équipe.



3 760171 550311



8+



2-6



30



6



27x27x10



NOUVEAUTÉ

PHRASES DE FOUS 40224

Comique, délirant, un jeu d'associations de cartes, à la portée de tous.

Le but du jeu consiste à se débarrasser de toutes ses cartes en les ajoutant à la phrase déjà formée. Utilisez les cartes actions pour ajouter du piquant à la partie !



6 416739 402246



6-12



2-6



15+



12



11x18x3,6



DOMINO 14020

Essaye d'être le premier à te débarrasser de tous tes dominos. Chacun devra faire correspondre ses dominos avec ceux déjà placés sur la chaîne.

Le premier qui réussit à placer tous ses dominos gagne la partie.



6 416739 140209



5+



2+



15+



6



17x17x5,2



TAC-TIC-TOE 14017

Tente de placer 3 de tes jetons en bois à la suite horizontalement, verticalement ou diagonalement sur le plateau de jeu, et empêche ton adversaire de faire de même. Le joueur qui réussit ce challenge gagne la partie.

Alors, qui va gagner : le chat ou la souris ?



6 416739 140179



5+



2+



15+



6



17x17x5,2



JOUONS EN VOITURE ROUGE 01801

Ou comment faire défiler les kilomètres en s'amusant ?

Un CD audio proposant des jeux avec 10 thématiques différentes et 33 cartes.

Insérez le CD dans le lecteur et tous les passagers pourront participer ensemble à des épreuves faisant appel à l'observation, la vivacité d'esprit, l'observation, l'imagination...



6 416739 018010



5+



1+



10+



12



13x13x2,2



SOLITAIRE 14025

Disposez les 32 billes sur le plateau de jeu en laissant un emplacement libre à l'endroit de votre choix. En sautant par-dessus les billes se trouvant sur les places adjacentes, tentez de les éliminer une à une jusqu'à ce qu'il n'en reste plus qu'une !



7+

1

6

17x17x5,2



DAMES CHINOISES 14027

Tentez de déplacer la totalité des 10 pions de votre couleur dans la branche de l'étoile située à l'opposé de votre camp de départ et c'est gagné !



7+

2-3

6

17x17x5,2



BACKGAMMON 14026

Amenez vos pions dans votre jan intérieur et soyez le premier à tous les faire sortir du plateau avant votre adversaire. Un jeu de stratégie captivant pour partager de bons moments à tout âge...



7+

2

6

17x17x5,2



ÉCHECS 14024

Universellement connus les échecs procurent toujours des heures et des heures de détente mais aussi de réflexion !



7+

2

6

17x17x5,2



FRANCE QUIZ JUNIOR VOYAGE

02889

Emportez-le partout en voiture, en vacances, ou simplement dans la poche.

300 questions/réponses avec des cartes illustrées pour vous évader grâce à différents thèmes, TV, films, richesses et sites de France, people, sujets d'hier... Tentez d'être le premier à cocher les cinq catégories du côté de la pyramide et soyez celui qui répondra correctement à l'ultime question pour être déclaré vainqueur! Vous allez pouvoir tous nous épater!



FRANCE QUIZ VOYAGE

02689

Emportez-le partout, il n'y a pas de lieu ni d'heure pour enrichir ses connaissances.

600 questions/réponses autour de thèmes pour voyager en France et découvrir les richesses de son terroir, son patrimoine artistique et scientifique, son tourisme, sa langue française, son histoire, ses sports... Tentez d'être le premier à cocher les cinq catégories du côté de la pyramide et soyez celui qui répondra correctement à l'ultime question pour être déclaré vainqueur!



RUMMY

02743

La version voyage du Rummy classique. Débarrassez-vous de toutes vos cartes en les posant au moins par trois tout en réalisant des combinaisons.





COFFRET MÉTAL MIKADO

14010

Contenu :

41 bâtonnets en bois



6 416739 140100



7+



2+



12



11x19x3,6



COFFRET MÉTAL DOMINO

14000

Contenu :

28 Dominos



6 416739 140001



7+



2-4



12



11x19x3,6



COFFRET MÉTAL ÉCHECS

14001

Contenu :

32 pièces d'Échecs en bois
(16 noires et 16 blanches),
1 plateau de jeu en bois



6 416739 140018



7+



2



6



31x31x6



COFFRET MÉTAL 5 JEUX EN 1

14006

Contenu :

1 plateau de jeu en bois à 2 faces (Échecs & Dames /
Backgammon & Tic-Tac-Toe), 32 pièces d'Échecs en bois,
28 pièces de Domino en bois, 30 pions en bois (Backgammon,
Tic-Tac-Toe, Dames), 2 dés



6 416739 140063



7+



2+



6



31x31x6



NOUVEAUTÉ



ÉCHECS 40218

Une nouvelle édition pour ce jeu d'échecs en bois très stylé.

Format de boîte : 25 x 25 x 6,2 cm



25x25x6,2



NOUVEAUTÉ



BACKGAMMON 40219

Une nouvelle présentation pour cet élégant jeu en bois de backgammon.

Format de boîte : 25 x 25 x 6,2 cm



25x25x6,2



NOUVEAUTÉ



DAMES CHINOISES 40220

Cette référence en bois s'ajoute à la collection incluant différentes façons de jouer.

Format de boîte : 25 x 25 x 6,2 cm



25x25x6,2



JEUX DE MAGIE

« Laissez-vous surprendre par
Top Magic sous toutes ses formes ! »



TOP MAGIC DISPLAY 01527

Toute la magie dans un petit coffret !

Le présentoir comprend 36 coffrets assortis, incluant 1 à 3 tours de magie à réaliser en un tour de main, de cartes, de dés.....

Voici de quoi réaliser des tours surprenants avec différents accessoires, en étonnant ses copains et toute la famille

Coffrets pegboardables.



6 416739 015279



6+



1+



36



40x26x20



COFFRET MAGIC SHOW 01561

Un show de magie unique !

18 tours à la fois époustoufflants, rapides et simples à réaliser. Le coffret contient également un livret d'instructions détaillées pour vous permettre d'apprendre vite et d'exécuter correctement les trucs. Lapin dans le chapeau, la baguette qui vole... Effets surprenants garantis !



6 416739 015613



6+



1+



6



25x25x6,2



6 416739 015620



6 416739 015651



6 416739 015644



6 416739 015637

TOP MAGIC TRIX MIX COFFRETS 5 TOURS

01562 01563 01564 01565

Des tours encore et toujours surprenants pour les jeunes magiciens. Faciles à comprendre et à exécuter et tellement spectaculaires !

Apprenez à compter plus vite qu'une calculatrice, coupez une corde en deux et assemblez-la à nouveau, devinez l'âge d'un spectateur... voici quelques exemples parmi les 20 tours de prestidigitation que vous pourrez découvrir dans cette série de 4 coffrets chargés d'illusion et de rêve !



6+



1+



6



17x17x5,2

“ La qualité d’une véritable collection pour les pros, ou pour le devenir...!



PROPOKER

DEPUIS SON LANCEMENT en 2005, ProPoker est maintenant une gamme dont le succès est reconnu . Il y en a pour tous les goûts, novices ou joueurs confirmés trouveront le matériel qui leur convient du coffret métal tout en 1, à la mallette 500 qui vient s’ajouter à la ligne 2011. Sans oublier la mallette ladies puisque un grand nombre d’entre elles ont aussi ont succombé à la poker mania. A noter, *le Craps*, nouveau jeu de dés très populaire qui rejoint la gamme pour nous faire ressentir les frissons du casino à domicile !



MALLETTE MÉTAL 200 JETONS

03090

MALLETTE MÉTAL LADIES POKER NIGHT 200 JETONS

03113

Mallette aluminium dimensions 31x22x7 cm, dessus plexi transparent siglé ProPoker, intérieur velours synthétique, protégé par une garniture mousse.

Contenu : 200 jetons 11.5 g, 3 coloris, 2 jeux de 52 cartes, 5 dés, 1 bouton Dealer, 1 livret multilingues de règles de jeu.

Poids de la mallette 3.5 kg



6 416739 030906



6 416739 031132



4



31x23x7,4



MALLETTE MÉTAL 300 JETONS

03092

Mallette aluminium dimensions 40x22x7 cm, dessus plexi transparent siglé ProPoker, intérieur velours synthétique, protégé par une garniture mousse.

Contenu : 300 jetons 11.5 g, 75 j rouges, 75 j bleus, 75 j verts, 75 j noirs, 2 jeux de 52 cartes, 5 dés, 1 bouton Dealer, 1 livret multilingues de règles de jeu.

Poids de la mallette 4.8 kg



6 416739 030920



2



40x24x7,2



MALLETTE MÉTAL 500 JETONS

40127

Mallette aluminium dimensions 60.6x24x7 cm, dessus plexi transparent siglé ProPoker, intérieur velours synthétique, protégé par une garniture mousse.

Contenu : 500 jetons 11.5 g : 150 j blancs, 100 j bleus, 100 j noirs, 150 j rouges, 2 jeux de 52 cartes, 5 dés, 1 bouton Dealer, 1 livret multilingues de règles de jeu.

Poids de la mallette 7.2 kg



6 416739 401270



2



58x23x8,2



COFFRET MÉTAL TOUT EN 1

03095

Le set Texas Hold'em est présenté en boîte métal 24 x 11.5 x 11 cm.

Contenu : 200 jetons design classique, 50 j blancs, 50 j rouges, 50 j bleus, 25 j noirs, 25 j verts présentés dans un râtelier plastique ; 1 bouton Big Blind, 1 Small Blind, 1 Dealer, 2 jeux de 52 cartes, 1 livret multilingues de règles de jeu.



6 416739 030951



2+



6



24x11x11



CRAPS 40088

Adeptes du Poker, vous allez craquer pour le CRAPS !

Le Craps, jeu de dés des plus populaires dans le monde, se joue à plusieurs joueurs.

« Le shooter » lance les dés alors que les autres joueurs misent, pariant sur les nombres qui vont sortir. Le sort de ces mises dépend du résultat des dés.

Les frissons du casino à domicile !

Contenu : 2 dés, 50 jetons, aire de lancement, 1 tapis de jeu



CARROUSEL EN BOIS 200 JETONS 03128

Distributeur, coloris noir, avec plateau tournant agrémenté d'une poignée chromée contenant :

- 8 emplacements contenant chacun 25 jetons bicolores, qualité pro 11.5 g

Lestés avec du métal, ils sont hautement résistants et leur qualité leur garantit une excellente sensation au toucher

4 coloris : 50 rouges, 50 bleus, 50 noirs, 50 blancs

- 2 emplacements pour les 2 jeux de cartes également inclus



SABOT EN BOIS DISTRIBUTEUR DE CARTES 03129

Sabot en bois noir pour le Poker ou le Black-Jack

Capacité 8 jeux de cartes

Dimensions : 280 x 120 x 100 mm

Cartes vendues séparément



MÉLANGEUR DE CARTES 03132 AUTOMATIQUE

Ce mélangeur de cartes permet de battre 2 paquets de cartes à la fois (cartes non incluses).

Fonctionne avec 4 piles LR6 non fournies.





6 416739 030937

JETONS PAR 50 03093

50 jetons présentés dans une boîte fenêtre étui pegboardable.
Jetons bicolores, qualité pro 11.5 g.
Lestés avec du métal ils sont hautement résistants et leur qualité leur garantit une excellente sensation au toucher.
3 coloris : 25 bleus, 15 rouges, 10 noirs.

JETONS PAR 100 03094

100 jetons présentés dans une boîte fenêtre étui, disposés sur un râtelier plastique transparent facilitant le rangement et l'utilisation.

Jetons bicolores, qualité pro 11.5 g



6 416739 030944



6


9x11x4,6
21x8x5,6


JETONS PAR 100 AVEC VALEURS 03130

Présentés dans un coffret râtelier cristal,
100 jetons 14 g valeurs : 5,10, 25, 100.



6 416739 031309



6



21x8x5,6



CARTES À JOUER 100% PLASTIQUE 03133

12 jeux de 52 cartes plastiques d'excellente qualité présentées dans un étui ProPoker. Versions bicolores bleu/rouge.
Display dimensions : 14x14x10 cm.



6 416739 031330



12



6,7x9,4x2,2



TAPIS DE JEU 03096

1 tapis de jeu en feutre vert comportant un marquage blanc ProPoker.
Dimensions tapis ouvert : 600 x 915 mm
Présentation pliée : l 250 x ht 330 mm
Présentation sous film cristal avec bandeau pegboardable.



6 416739 030968



12



25x23x0,4

“ Intergénérationnel,
pour encore plus de fun ! ”



JEUX D'EXTÉRIEUR

POUR LE WEEK-END, LES VACANCES, en toute saison, pensez à cette nouvelle gamme de jeux en bois en provenance de nos forêts scandinaves. Ce matériel est certifié par la norme PEFC, éco label européen gage de gestion durable.

Incontestablement le Mölkky -marque déposée et règle de jeu propriétés de Tuoterengas dont Tactic a l'exclusivité de la distribution mondiale- est l'un des produits phares de cette ligne de jeux en bois de plein air, de lancer et d'adresse avec Pölli, Kubb, Yatzi,... des jeux intergénérationnels.

Et découvrez la nouveauté **Angry Birds** jeu de plein air, lancement en dernière page !



MÖLKKY 52501

Été comme hiver rassemblez vous autour du Mölkky !

Vous y jouerez partout, au camping, à la plage, à l'apéro, autour d'un barbecue, dans un jardin, sur une aire de boules, en forêt, ou même dans la neige... Devenez adepte de ce jeu de lancer de quille qui combine adresse et chance et s'apparente à la pétanque, au billard et au bowling.

Très simple et très convivial, soyez le premier à atteindre 50 points exactement et c'est gagné.

Vous vous laisserez séduire par ce jeu d'extérieur en bois, présenté dans une caissette en pin avec anses en corde.

Mölkky est le signe de divertissements prometteurs pour tous les âges...

Marque déposée et règle de jeu propriétés de Tuoterengas dont TACTIC a l'exclusivité de la distribution mondiale.

Dim ht 19 h x 22 prof x 33 L cm, Quilles diam. 6 cm – ht 15 cm, Mölkky diam. 6 cm – ht 23 cm, Poids total 4.390 kg



6 416296 525013

6+

2+

30+

4

33x22x19



MINI MÖLKKY D'INTÉRIEUR 40436

Avec le Mini Mölkky, jouez à l'intérieur, faites participer les plus jeunes, et pensez à l'emporter en voyage !

Présentation dans une boîte carton.

Dim 18 cm x 11 cm x 9 cm

Poids total 0.515 kg



6 416739 404363

6+

2+

30+

12

11x18x9



KUBB 40277

Testez ce légendaire jeu de Vikings !

Le Kubb encore un jeu d'adresse, aux pièces en bois, mais celui-ci s'apparente au jeu du fer à cheval, des échecs et du bowling. Il se joue individuellement ou par équipes également.

Qui sera le premier à renverser le roi ? Mais auparavant il faudra « éliminer » tous ses valets, et avant l'équipe adverse bien entendu !

Présentation dans une caisse en pin avec anses en corde.

Dimensions H 24 cm x Prof 28 cm x L 39 cm

Poids total 7.5 kg



6 416739 402772

7+

2+

30+

1

39x28x24



NOUVEAUTÉ

PÖLLI 40449

Jeu de plein air et d'adresse pour toute la famille !

Soyez le premier à marquer 25 points en projetant les rondins à l'extérieur de la corde avec 2 lanceurs en bois ou choisissez de n'en lancer qu'un si vous souhaitez doubler vos gains ! Règle de jeu avancée pour les pros du Pölli !

Présentation dans un cylindre avec anse en corde.
Dimensions 30 cm h x 12,3 cm diamètre
Poids total 0.980 kg



NOUVEAUTÉ

KYYKKÄ 40093

Accros de jeux de plein air et de lancer ?

Toujours par équipe ou individuellement, le but du jeu est d'obtenir le plus de points en dégommant, avec sa batte et avant l'équipe adverse, la totalité de ses quilles hors de l'aire de jeu définie. Sportif !

Présentation dans une caisse en pin avec anses en corde.
Dimensions : 46 x 22 x 19 cm
Poids total : 3,650 kg



LA TOUR GÉANTE 40207

Vous allez pouvoir atteindre des sommets !

Réussirez-vous à retirer des éléments de cette tour surdimensionnée pour les repositionner sur le dessus, tout en la gardant en équilibre ?

Dimensions 14 x 46 x 14 cm
Poids 4.4 kg





NOUVEAUTÉ

YATZY GÉANT XL 40210

Le voici prêt à sortir à l'extérieur en format géant !

Ce jeu classique plus connu en France sous le nom de Yams consiste à marquer le plus possible de points en réalisant des combinaisons différentes avec les dés.

Présentation dans un cylindre avec anse en corde.

Dimensions 30 cm h x 12,3 cm diamètre

Poids total 0.770 kg



6 416739 402109



5+



2+



20+



6



30x12,3



NOUVEAUTÉ

ANGRY BIRDS ACTION GAME

40511

Non ! Des oiseaux en colère dans votre jardin ? Pour de vrai !

Vous les avez vus à travers les applications, sur les téléphones, les ordinateurs ... mais c'est dans votre jardin que vous pourrez les retrouver, maintenant !

Ouvrez le sac qui se transforme en surface de jeu. Vous reconnaîtrez les éléments de jeu à l'intérieur recréant ainsi l'univers des Angry Birds. Il n'y aura plus qu'à construire la tour, y placer vos cochons et laisser « voler » les fameux Angry Birds !

« Furieusement amusant », ce jeu « catapultera » votre été !

Format de boîte 25 x 25 x 16 cm



6 416739 405117



4+



2+



30+



4



Oiseau blanc



6 416739 405162



Oiseau vert



6 416739 405179



Oiseau noir



6 416739 405186



Cochon vert



6 416739 405261

NOUVEAUTÉ

ANGRY BIRDS ADD-ONS 40516/40517/40518/40526

Ajoutez ces extensions au jeu ANGRY BIRDS, et faites évoluer vos parties !

De nouvelles constructions, de nouveaux obstacles apporteront une nouvelle dimension au jeu.

Colisage par 24 pcs (6 pcs x 4 réf) – Présentation blister, pegbordable – Contenu blister : 1 animal, 1 bloc bois, 1 carte extension.

Voir la démo !



TACTIC France SA
ZA Coignières - Maurepas
10-12 rue Marie Curie
78310 Maurepas

Site web www.tactic.net

Téléphone

01 30 05 13 70

Fax

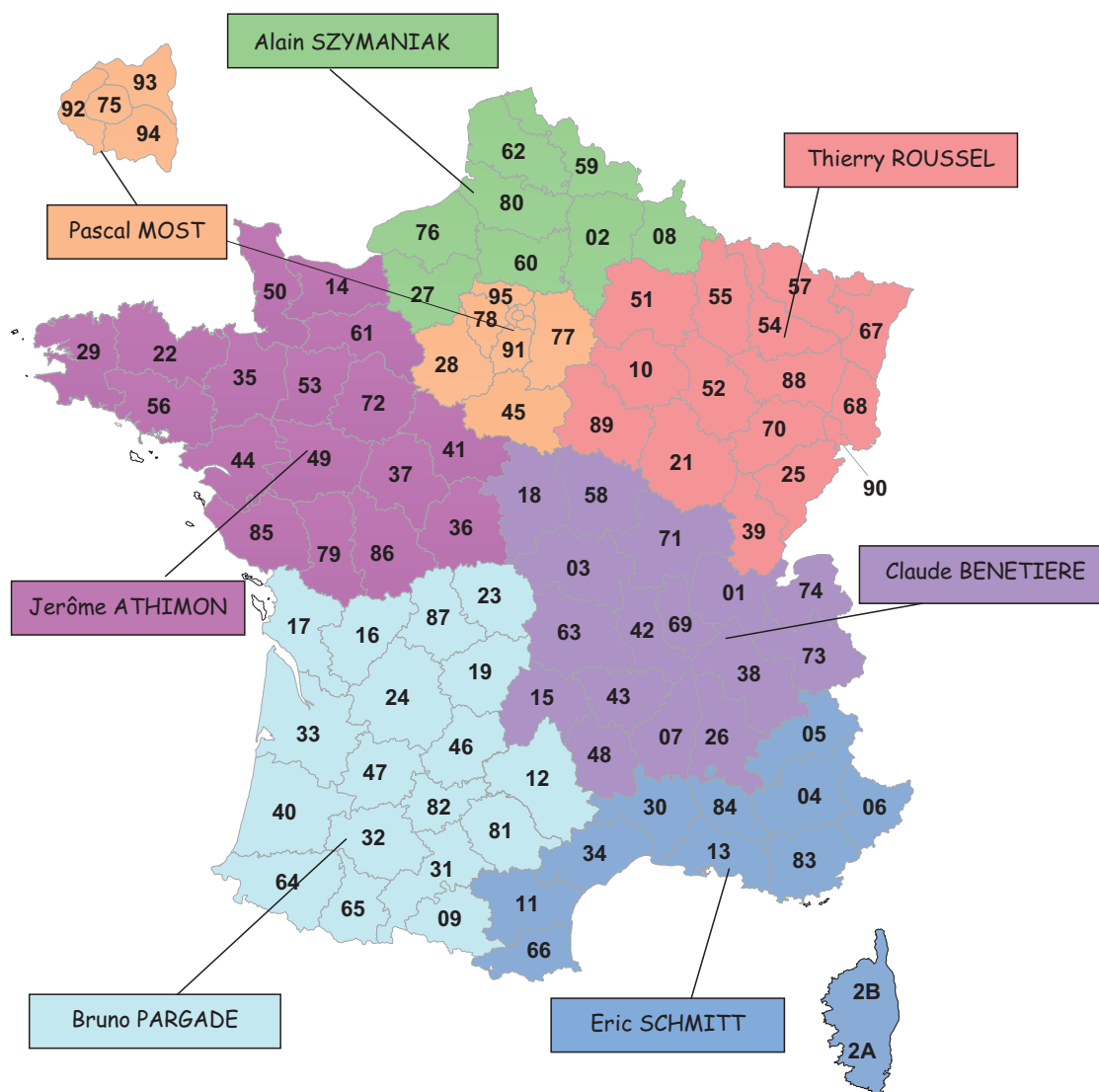
01 30 49 10 22

Adresse e-mail

tacticfrance@tactic.net

VOS CONTACTS

Stéphane GRANDAZZI	Direction Générale et Commerciale	01 30 05 13 73 06 37 77 95 81	01 30 49 10 22	stephane.grandazzi@tactic.net
Anne SAUTIER	Marketing Communication	01 30 05 13 71	01 30 49 10 22	anne.sautier@tactic.net
Céline CALCAVECCHIA	ADV - Comptabilité	01 30 05 13 70	01 30 49 10 22	celine.calcavecchia@tactic.net
Pascal MOST	Région Ile de France	06 08 99 85 98		most.pascal@wanadoo.fr
Jérôme ATHIMON	Région Ouest	06 08 87 62 44	02 97 42 48 19	athimonjerome@free.fr
Bruno PARGADE	Région Sud-Ouest	06 72 93 53 23	09 74 44 80 81	agencepargade@sfr.fr
Claude BENETIERE	Région Centre Rhône Alpe	06 07 38 67 35	04 78 62 20 87	claude.benetiere@wanadoo.fr
Eric SCHMITT	Région PACA	06 12 47 49 89	04 42 26 70 12	schmitt.erik@wanadoo.fr
Thierry ROUSSEL	Région Est	06 08 45 49 49	03 84 66 20 45	roussett@wanadoo.fr
Alain SZYMANIAK	Région Nord	06 11 71 52 38		alain.szymaniak@orange.fr





Tactic France S.A.

ZA Coignières-Maurepas • 10/12 rue Marie Curie • 78310 Maurepas, FRANCE
Tel. +33 (0)1 30 05 13 70 • Fax +33 (0)1 30 49 10 22 • tacticfrance@tactic.net

