

France 2013



TACTIC[®]



Plus de 50 pays à l'export. N'hésitez pas à contacter nos équipes France en page 25.



Tactic Games Headquarters, Pori, Finland, www.tactic.net

Catégories

• Jeux enfants	2-7
• Jeux filles	8
• Jeux famille	9-12
• Jeux de magie	13
• Jeux de voyage	14-16
• Jeux classiques	17-18
• ProPoker	19-21
• Jeux d'extérieur & d'adresse	22-24



TACTIC, GROUPE INTERNATIONAL connaît une forte expansion. Il est devenu l'un des acteurs reconnus en tant que développeur et fabricant de jeux de plateau en Europe. Depuis plus de quarante ans Tactic a contribué à apporter au consommateur des produits innovants, de qualité, avérés. Tactic s'attache à concevoir, fabriquer et mettre en marché des jeux permettant à tous de partager de bons moments de convivialité.

La vocation de Tactic, proposer

- du divertissement pour tous les âges
- un excellent rapport qualité prix tous produits confondus
- des concepts novateurs côtoyant de grands classiques reconnus
- un bon équilibre entre des jeux alliant action, chance et stratégie pour toujours promouvoir l'envie de jouer et de rejouer.

Les marques du groupe Tactic

Tactic a su construire et assurer le succès de marques solides et créer des produits à succès en introduisant sur le marché de nouvelles tendances.

Production et logistique

La plupart des produits Tactic sont fabriqués en Finlande. La logistique centrale est assurée à partir de Finlande et relayée par les entrepôts de ses filiales en Hollande et en France. La distribution des produits est effectuée par le réseau Tactic.

Tests

Tous les matériaux et composants de nos produits sont examinés selon la législation européenne en vigueur. De plus Tactic est certifié par les normes de qualité ISO 9001/SFS FI 1848-05 et ISO14001 SFS FI 2298-04, une garantie supplémentaire pour nos consommateurs.

Éthique

Tactic s'attache à déployer des valeurs d'éthique au niveau de l'environnement, de la production, de la qualité technique, en développant et valorisant le capital humain de l'entreprise.

C'est ainsi que les jeux en carton sont fabriqués avec des éléments recyclés. De même le groupe considère que la fabrication de ses produits doit se faire en respectant tous les critères de droit, de justice et de santé publique. Enfin Tactic s'attache à exiger de ses sous-traitants qu'ils adhèrent à ces mêmes valeurs d'éthique et de respect de l'environnement.

Tactic France

10/12 rue Marie Curie, 78310 Maurepas
Tél +33 (0)1 30 05 13 70 • Fax +33 (0)1 30 49 10 22
tacticfrance@tactic.net



Vos contacts en page 25



SYMBOLES



Age



Nombre de
joueurs



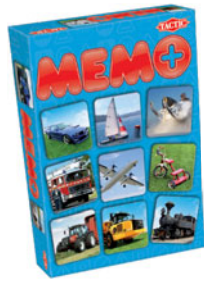
Durée de jeu



Colisage



Dimensions



NOUVEAUTÉ

MÉMO+ 01500 01503 01655 01724 15898 40679

As-tu une bonne mémoire doublée d'une bonne observation ?

Une série de 6 jeux de mémo aux thèmes variés :

Pour les filles **Mémo+ Princeses**, et **Mémo+ Disney Princess**, plutôt pour les garçons **Mémo+ Véhicules**, pour les tout petits **Mémo+ Objets Familiers**, un thème mixte, **Mémo+ Animaux Sauvages**. Et pour devenir incollable sur les Drapeaux du Monde, **Mémo+ Drapeaux**.

L'originalité de ce célèbre jeu d'association consiste à proposer 6 façons différentes de jouer au jeu de mémo : **Bang ! Speedy Party, La Maison, Quadruplette, Trio et Mémo classique**. Versions multilingues.



LOTO DES NOMBRES ET DES FRUITS

40395

DE LA FERME

40396

DES MONSTRES

40397

Associe les images correspondant exactement à celles de ta planche de jeu.

Le premier qui recouvrira sa planche avec toutes les illustrations identiques gagnera la partie !



NOUVEAUTÉ

COLOR YATZY 40672

Entraînez-vous à devenir des pros du Yams !

Gagnez le plus possible de cartes en réalisant les combinaisons de couleurs correspondant aux cartes placées devant vous. Pour réussir chaque joueur a le droit d'utiliser 3 lancers maximum, en utilisant à chaque lancer tout ou partie de ses dés. Les plus jeunes pourront ainsi développer leur capacité d'observation et de déduction en évaluant leurs prises de risque.





CHATS PYJAMAS 40411

Un jeu de reconnaissance des formes et des couleurs.

Aide-moi à être le premier à enlever tous mes pyjamas !

Tous ces chats ont bien trop chaud car ils portent des vestes et pantalons de pyjamas superposés.

Si la couleur ou le motif de la case sur laquelle se trouve le pion de jeu correspond à la couleur ou au motif du haut ou du bas de pyjama de ton chat, tu peux le déshabiller. Tous les joueurs, en même temps, procéderont de même à chaque tour de jeu.



3-8



2-4



20+



5



27x27x6,5



6 416739 404110



WINNIE THE POOH KIMBLE – LE JEU DES PETITS CHEVAUX 19790

Qui le premier rassemblera ses 4 pions Winnie sur sa ligne d'arrivée pour gagner ?

Grâce au plateau alvéolé, les pions restent en place. Et comme le dé est emprisonné sous sa coque plastique, vous pourrez, en cliquant dessus, le faire rebondir des centaines de fois sans jamais le perdre !



4+



2-4



15+



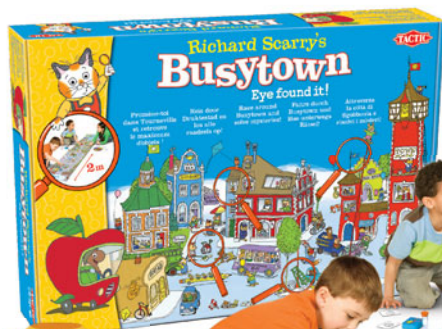
6



27x27x5



8 715157 197900



NOUVEAUTÉ

BUSYTOWN – RICHARD SCARRY'S 40508

Le plateau de jeu géant permet aux enfants d'évoluer sur un espace de jeu adapté à leur besoin de mouvements.

Car on s'amuse et on apprend bien aussi en bougeant !

Retrouve les objets cachés sur le plateau pour avancer le plus rapidement possible et atteindre l'île Picnic avant que les cochons ne mangent tous les aliments. Un jeu de coopération au cours duquel tous les joueurs gagnent ou perdent ensemble.



3+



2-4



15+



4



40x27x6,5



6 416739 405087



POUSSE-TOI DE LÀ ! 40403

Débarrasse-toi le premier de toutes tes chenilles.

Si la couleur vue à travers ta chenille correspond à celle d'une chenille du plateau, tu peux la poser ! Et si tu ne lui trouves pas de place, n'hésite pas à expulser une des chenilles déjà en place. Dans la version de jeu la plus avancée, de sales bestioles troublent les chenilles et enrichiront les parties. Débarrasse-toi le premier de toutes tes chenilles et c'est gagné ! Deux plateaux de jeux différents pour diversifier les parties.



4-8



2-4



15+



6



25x25x6,2



6 416739 404035





NOUVEAUTÉ

LULU VROUMETTE, TOUS EN PISTE 40726

L'école est finie !

Lulu Vroumette et ses amis ont décidé de faire une course jusqu'à la maison le plus vite possible pour faire la fête. Mais la route est semée d'embûches ; il faudra prendre des risques en utilisant le gros dé pour aller vite ou bien être prudent en utilisant le petit dé. Sur le chemin, ramasse des pâquerettes qui t'aideront à progresser plus ou moins vite dans ta course, prends des raccourcis. Et attention à ne pas glisser dans la mare ou dans la boue !



5-10



2-4



15+



5



27x27x6,5



6 416739 407265



LES 3 PETITS COCHONS ET LE GRAND MÉCHANT LOUP 01943

Voici l'occasion de se remémorer la fameuse histoire de nos trois héros qui devront construire progressivement au cours de la partie leur maison en paille, en bois et enfin en brique. Le premier ayant réalisé sa maison en brique gagne la partie.

Mais attention au loup qui **souffle vraiment**, il rôde et tentera de déjouer les plans des joueurs tout au long du jeu en renversant de sa puissance les maisons déjà construites !



4+



2-3



20+



6



16x22x7,5



6 416739 019437



LA FARANDOLE DES ANIMAUX 02596

Pour les tout petits, il s'agit d'apprendre à respecter différentes consignes par rapport à un même jeu, d'observer, de mémoriser, d'associer les cartes.

Chaque joueur, à son tour, devra retrouver des paires en formant un animal avec un système de puzzle, puis il les placera à la queue leu leu, en farandole devant lui.

Pour tout puzzle grenouille assemblé, on place la grenouille sur sa farandole. Mais à tout moment elle risque de sauter sur une farandole adverse.



3+



2-4



15+



6



16x22x7,5



6 416739 025964



RÉPOND-MOI EN IMAGES ! 40084

Un jeu d'initiation au jeu de société, véritable support dans l'apprentissage du langage et l'enrichissement du vocabulaire.

L'enfant répond à la question en choisissant la bonne illustration. Dans quelle image ne trouve-t-on pas la couleur rouge ?

Retrouve l'animal sauvage. Après avoir répondu correctement, le joueur retournera la tuile qui représentera une des cases du parcours qu'il construit à chaque tour de jeu pour avancer son chien.



3-6



1+



10+



6



16x22x7,5



6 416739 400846



TRIVOLI 01896

Ca tourne, ça tourne... ça change de sens, et sur trois niveaux !

La structure de Trivoli est prévue pour pouvoir jouer sur les deux faces du carrousel, deux jeux en 1 !

Chaque joueur, à son tour, doit déplacer d'une case, un des niveaux, dans le sens de son choix, pour tenter de reconstituer au fur et à mesure la partie de son animal mystère, qu'aucun des joueurs ne connaît au début.

Un « dé de verrouillage » précisera, à chaque joueur, le niveau qu'il ne peut faire tournicoter à son tour.



5+



2-6



15+



6



25x25x6,2



6 416739 018966



MIMONS ENSEMBLE 01158

Un jeu de mimes et de parcours alliant compréhension et action.

Les plus jeunes joueurs non lecteurs participeront de façon autonome à partir des cartes illustrées ; les plus âgés qui savent lire mimeront les différents sujets selon plusieurs niveaux de difficultés.

Ainsi tout le monde peut participer individuellement.

Il s'agit d'être rapide (car on utilise un sablier), créatif, inventif, et bien sûr... acteurs !

Un bon moyen de faire ses débuts sur scène !



5+



3+



20+



6



22x32x6,7



6 416739 011585



VISITE À LA FERME 40429

Un jeu de parcours, de réflexion, de concentration et de mémoire.

Pars à la recherche des animaux familiers de la ferme.

Les cartes te préciseront les deux animaux que tu dois faire sortir de la grange pour gagner.

Pour réussir, tu dois absolument retrouver des objets identiques qui se sont égarés dans les pâturages. Réfléchis bien, as-tu déjà vu cet objet quelque part.... ?



4-10



2-4



30+



5



27x27x6,5



6 416739 404295



MONSTRES AFFAMÉS 40431

Qui est le plus affamé ?

Et qui remplira sa grande bouche le premier avec ses 15 aliments ?

Commence par personnaliser ton monstre avec toutes sortes de stickers, puis pars pour un marathon du plus gros mangeur autour du plateau où il faudra réaliser des missions pour pouvoir alimenter ton monstre.

Mais attention aux monstres adverses qui feront tout pour te priver de nourriture...



5-10



2-4



15+



5



27x27x6,5



6 416739 404318



NOUVEAUTÉ



ANGRY BIRDS SPACE RACE KIMBLE LE JEU DES PETITS CHEVAUX

40589

Et maintenant la bataille continue dans l'espace !

Les Angry Birds Space se sont envolés dans l'espace dans le but de récupérer leurs œufs que les cochons leur ont subtilisés. Participe à cette course intergalactique autour de la planète et sois le premier à stopper la menace des cochons. Grâce à cette ingénieuse coque plastique, vous pourrez faire rebondir le dé des centaines de fois sans jamais le perdre !



5+



2-4



20+



6



27x27x5



6 416739 405896



NOUVEAUTÉ



ANGRY BIRDS KIMBLE LE JEU DES PETITS CHEVAUX

40697

La nouvelle version des Petits Chevaux avec les figurines Angry Birds !

Un jeu de parcours avec les personnages Angry Birds sur le principe du jeu des petits chevaux ; sur ce plateau alvéolé les oiseaux en colère tiendront bien en place. Qui le premier rassemblera ses 4 Angry Birds sur sa ligne d'arrivée pour gagner ? Attention vos adversaires feront tout pour vous en empêcher... « Un Clic » sur la bulle et le dé rebondit !



5+



2-4



20+



6



27x27x5



6 416739 406978



QUI ES-TU ? QUE FAIS-TU ?

01738

Un jeu de coordination de gestes et d'idées.

Un papillon qui chante... ? Une grenouille qui cuisine.. ? Jetez les dés pour savoir qui vous êtes et ce que vous devez mimer. Tous les participants jouent en même temps et devront deviner à partir de vos gestes, vos déplacements, vos expressions, ce que vous représentez. Si l'un d'entre eux trouve la bonne réponse, lui et vous à la fois pourrez progresser sur le plateau de jeu.

Mais attention aux éclats de rire... vous risquez de revenir en arrière !



5+



3-6



20+



6



22x32x6,7



6 416739 017389



TÊTE DE MULE

40437

Un très beau jeu de parcours en 3 D.

Tous les joueurs devront participer en commun à la construction du pont pour permettre à l'âne en bois de le franchir tout en gagnant un maximum de fruits de leur couleur pour gagner. Mais attention aux embûches car rien n'est jamais gagné et tout peut basculer suivant la carte jouée par les joueurs. Suspense assuré jusqu'à la fin de la partie !



5-10



2-4



20+



5



27x27x6,5



6 416739 404370



SUPERPO 980930

Un jeu de reconnaissance visuelle et de réflexion.

Chaque joueur possède des barrettes d'images de tailles différentes qu'il va positionner sur le plateau de façon à faire coïncider ses illustrations en les superposant avec celles déjà en place sur le plateau de jeu.

Le gagnant est celui qui aura le moins d'images en main à la fin de la partie lorsque la pioche sera épuisée.



3+



2-4



20+



6



27x19x4



3 760189 809302



KOLIMAÇON 980931

Un jeu d'observation et de réflexion.

Placez tour à tour une carte sur le plateau en suivant le colimaçon, à condition que la couleur de fond de cette carte corresponde à celle de la case du plateau, et que l'illustration ne figure pas déjà horizontalement ou verticalement sur la même rangée. Et conservez le moins de cartes en main pour gagner la partie.



5+



2-4



20+



6



27x19x4



3 760189 809319



BOBADABOUM 980932

Un jeu de manipulation et de concentration.

Le but du jeu est de gagner le plus possible de cartes Bojonautes en construisant une tour composée de plateaux et de modules qui tiennent en équilibre!

En manipulant les différents éléments de jeu les plus jeunes devront faire preuve de dextérité, d'habileté pour réussir ce challenge.



3+



1-4



20+



6



27x19x4



3 760189 809326



KOLOROSUITE 980933

Un jeu de reconnaissance et de logique.

A partir de 4 cartes posées au milieu des joueurs chacun devra repérer, dans son jeu, celle qu'il peut ajouter de façon à suivre logiquement la ligne en couleur.

Un bon entraînement à respecter des codes : à associer les couleurs, les lignes et à suivre les ordres de grandeur croissants ou décroissants.



3+



1-4



20+



6



27x19x4



3 760189 809333



BO&JO ET LES PIRATES 980934

Un jeu de mémoire et d'action.

Qui gagnera le maximum de trésors ?

Pour y parvenir il faut faire appel à son sens de l'observation, du repérage et à sa mémoire bien sûr pour collecter des trésors.

Mais il faut surtout les conserver...

Car à tout moment un joueur pirate pourra actionner son canon pour tenter de dérober un trésor d'un adversaire.

Et là, il faudra viser et tirer avec précision et doigté pour atteindre la cible et s'emparer du trésor convoité !



5-10



2-4



20+



6



33x23x4



3 760189 809340



MARTINE, À LA POURSUITE DE PATAPOUF 40462

Mais où est-il passé ?

Martine a perdu son chien fidèle, Patapouf ! Elle va donc partir à sa recherche et devra collecter sur son parcours des accessoires en s'arrêtant au centre équestre, à l'école... Et elle ne pourra attraper ce petit fugueur que si elle possède au moins un accessoire correspondant au lieu où tous deux se sont arrêtés. Un jeu de parcours, de chat, de collecte et de hasard.



5-10



2-4



20



5



27x27x6,5



6 416739 404622



NOUVEAUTÉ

MARTINE, LE JEU DE CARTES 40727

Une alternative au traditionnel jeu de mémo pour défier ses amies !

Les joueuses, à tour de rôle, essaieront de retrouver la même carte que leur adversaire dans leur propre jeu de cartes étalées faces cachées devant elles. Une carte pouvoir leur permettra de retourner deux cartes au cours de leur tour de jeu.

Revisitez l'univers de Martine grâce à ce jeu d'observation rapide.



5-10



2+



10+



12



11x18x3,6



6 416739 407272



MON DÉTECTEUR DE SECRETS 02192

Pose toutes sortes de questions à tes amies, même les plus intimes, relève les nombreux défis, et joue aussi avec ton Friend Book pour personnaliser tes questions. Mais attention au pouvoir du détecteur de secrets qui révélera la super menteuse du jour ou la plus honnête d'entre toutes ! Fonctionne avec 2 piles LR6 non fournies.



4+



2-6



30+



6



37x27x5,7



6 416739 021928



L'ÉPREUVE DES PIERRES SECRÈTES 40402

Prête à tenter entre filles ce grand challenge de l'Épreuve des Pierres Secrètes ?

Et même si elles ne te disent pas tout, tu pourras découvrir tes copines: leurs petites manies, leurs relations avec les garçons mais aussi leurs craintes, leurs souhaits...

Ecris tes secrets, enferme-les dans la boîte qui leur est réservée et utilise le pouvoir des pierres pour découvrir à qui appartient le fameux secret. Tu peux y jouer avec ou sans Mon Détecteur de Secrets.



8+



2-6



30



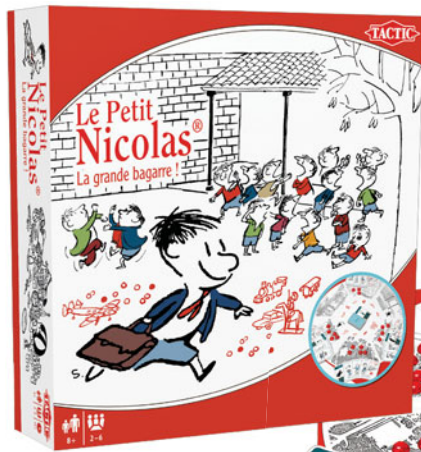
6



19x27x4,5



6 416739 404028



NOUVEAUTÉ

LE PETIT NICOLAS, LA GRANDE BAGARRE 40725

Êtes-vous le plus malin de la cour de récré ? C'est ce que l'on va voir...

Emparez-vous des jouets de vos adversaires pour les échanger contre des billes. Et attention à ne pas vous les faire « piquer » lors des nombreuses bagarres entre copains rivaux.

Le joueur qui réussit à remporter 10 billes le premier gagne la partie!



8+



2-6



20



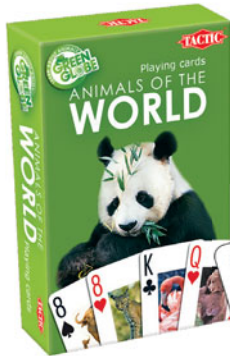
5



27x27x6,5



6 416739 407258



CARTES À JOUER ANIMAUX 03300

Jeu de 55 cartes (52 + 3 jokers) illustrations d'animaux. Présentation en display de 12.



7+



2-8



15+



12



6x9x1,8



6 416739 033006



DRAPEAUX DU MONDE 02088

Plusieurs versions proposées pour adapter le niveau de difficulté à l'âge des participants.

Améliorez ainsi votre connaissance des pays, révisez leur situation géographique, leur superficie, capitale, nombre d'habitants, montagnes, frontières, lacs...

Aidez-vous de la carte du monde incluse.



8+



2-9



15+



6



22x16x4



6 416739 020884



FRANCE QUIZ JUNIOR 01853

Sur quelle côte pourrais-je me faire bronzer à Cannes, Nice ou Saint-Tropez?

Pour les 8/12 ans, ils pourront jouer seul, à plusieurs, se cultiver, mais aussi s'évader !

1500 questions à partir de thèmes variés d'hier et d'aujourd'hui : richesses et sites de France, films, musique, découvertes, sports... et de cartes textes ou cartes illustrées.

Ils vont tous nous épater !



8+



2-6



30+



6



25x25x6,2



6 416739 018539



FRANCE QUIZ CLASSIQUE 02309

Un jeu dédié à la France et à sa culture riche et variée.

2400 questions pour découvrir ou redécouvrir ce qu'on y déguste, visite, célèbre, cultive ou perpétue au gré des époques et des régions.

Questions à choix multiples, vrai/faux, trouvez l'intrus, devinettes, sont autant de variantes pour visiter notre pays.



10+



2-6



45+



6



25x25x6,2



6 416739 023090



À VOS CARTES 02090

Entrez dans le monde fascinant des jeux de cartes: Chance ! Hasard ! Suspense !

Jeux de hasard classiques ou actuels, dans "A vos cartes", vous trouverez toutes sortes de règles de jeux de cartes, plus de **35 règles de jeux !**

Que vous soyez deux ou très nombreux, adultes ou enfants, de multiples façons de jouer vous sont proposées.



7+



1-8



5+



6



22x16x4



6 416739 020907



À VOS DÉS 02411

A vos dés, prêts, partez pour un court instant ou bien pour de très longues parties à tout moment du jour ou même de la nuit !

Plus de 30 règles de jeu, plus variantes vous sont proposées pour vous détendre en famille ou entre amis de tous âges, pour les joueurs débutants et les plus confirmés.

A deux ou même très nombreux, découvrez ou retrouvez toutes sortes de jeux.



7+



2+



10+



6



22x16x4



6 416739 024110



RUMMY 02324

Tentez de réaliser le maximum de combinaisons avec vos jetons, en valeur ou en couleur (brelans, suites...) et tâchez d'être le premier à libérer votre chevalet.



TOUCHÉ 02752

Requiert tactique mais aussi de la chance aux cartes !

Le but du jeu est de réussir à former un certain nombre de figures imposées sur le plateau de jeu avec les pyramides de votre couleur.

En fonction de la valeur et de la couleur de vos cartes, vous devrez choisir où placer au mieux vos pyramides pour atteindre l'objectif.

A plusieurs, individuellement ou par équipe, c'est un excellent jeu qui permet de réunir toute la famille.



NOUVEAUTÉ

iKNOW 40663

Avec iKNOW, Le jeu de quiz prend une nouvelle dimension, en toute convivialité !

Vous ne connaissez pas la réponse... ? Gardez votre sang froid et misez sur les connaissances de vos adversaires !

Soyez le premier à gagner 20 points :

- en répondant correctement aux questions, à l'aide de plus ou moins d'indices,
- et également en pariant sur les réponses des joueurs.

Les questions sont regroupées sous quatre catégories, People, Société, Planète Terre, Héritage.

1 600 questions - 4 800 indices

Avec iKNOW, votre sort dépendra de votre savoir et beaucoup de votre intuition...





NOVEM 02582

Un jeu de tactique pour deux joueurs, tout simplement génial !

Choisissez en secret une colonne, votre adversaire, lui, choisit une ligne, votre score sera déterminé par la tuile située à l'intersection des deux rangées.

Devinerez-vous la ligne que choisira votre adversaire pour gagner le plus de points ?

Pourrez-vous l'inciter à faire « le mauvais choix » ? et gagner la partie.



8+



2



30+



6



25x25x6,2



6 41 6739 025827



TANGRAM RACE 40427

Tentés par une compétition de Tangram ?

Analysez les figures, déduisez un programme de construction, manipulez en tous sens pour juxtaposer les pièces en bois afin d'être le premier à reconstituer le plus vite possible la figure géométrique représentée sur la carte.

Collectez 5 cartes et c'est gagné !

Trois niveaux de difficultés de Tangram proposés.



8+



1-4



10+



6



25x25x6,2



6 41 6739 404271



MEXICAN TRAIN 02588

91 superbes dominos multicolores pour jouer à tout âge, sur son train, sur celui d'un joueur adverse de façon très captivante avec les doubles et les trains de blocage.

Ouvrez encore de nouvelles possibilités en vous accrochant au Train Mexicain pour conduire votre train à la victoire.



7+



2-8



30+



6



25x25x6,2



6 41 6739 025889



LES AVENTURES DE TINTIN 40324

Serez-vous capables de découvrir le secret de la Licorne ?

Partez à l'aventure en suivant Tintin, Milou, le Capitaine Haddock et les Dupond Dupont.

Parcourez les lieux mythiques des "Aventures de Tintin et le Secret de la Licorne".

Vous devrez réussir de nombreuses missions aux 4 coins du monde : évasion, combats contre des pirates, course poursuite à moto, de nombreux défis vous attendent.



8+



2-4



30+



6



27x27x6,5



6 41 6739 403243



TOP Magic

TOP MAGIC DISPLAY 01527

Toute la magie dans un petit coffret !

Le présentoir comprend 36 coffrets assortis, incluant 1 à 3 tours de magie à réaliser en un tour de main, de cartes, de dés....

Voici de quoi réaliser des tours surprenants avec différents accessoires, en étonnant ses copains et toute la famille

Coffrets pegboardables.



6+ 1+ 36 40x26x20



6 416739 015279



COFFRET MAGIC SHOW 01561

Un show de magie unique !

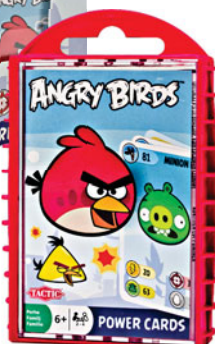
18 tours à la fois époustoufflants, rapides et simples à réaliser. Le coffret contient également un livret d'instructions détaillées pour vous permettre d'apprendre vite et d'exécuter correctement les trucs. Lapin dans le chapeau, la baguette qui vole... Effets surprenants garantis !



6+ 1+ 6 25x25x6,2



6 416739 015613



6 416739 407692



NOUVEAUTÉ

POWER CARDS, ANGRY BIRDS CLASSIC

40769

POWER CARDS, ANGRY BIRDS SPACE

40770

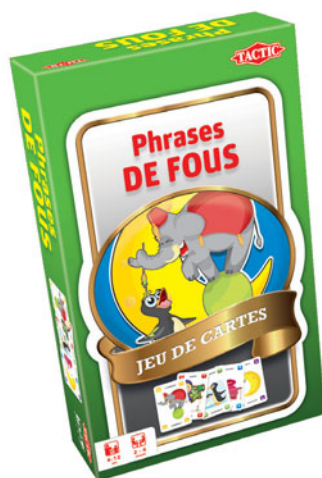


6 416739 407708

6+
 2-4
 15+
 10
 8x11x2,3

Lequel d'entre vous sera le plus fort?

Confrontez vos cartes et collectez-en le plus possible pour construire des structures en bois, en glace ou en pierre afin de pouvoir placer un cochon sur leur sommet. Et soyez le seul à conserver des cartes en main pour gagner la partie!



6-12
 2-6
 15+
 12
 11x18x3,6



6 416739 402246

PHRASES DE FOUS 40224

Comique, délirant, un jeu d'associations de cartes, à la portée de tous.

Le but du jeu consiste à se débarrasser de toutes ses cartes en les ajoutant à la phrase déjà formée. Utilisez les cartes actions pour ajouter du piquant à la partie !



Display 121x39x45 cm



NOUVEAUTÉ

JEUX DE VOYAGE NICE PRICE PRÉSENTOIR 40723

En présentoir rempli de 96 jeux.

6 références : Bingo, Memo, Domino, Lotto, Tic Tac Toe, Yatzy

3+
 2+
 10+
 96
 11x18,4x2



6 416739 407234



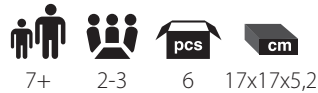
SOLITAIRE 14025

Disposez les 32 billes sur le plateau de jeu en laissant un emplacement libre à l'endroit de votre choix. En sautant par-dessus les billes se trouvant sur les places adjacentes, tentez de les éliminer une à une jusqu'à ce qu'il n'en reste plus qu'une !



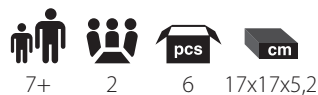
DAMES CHINOISES 14027

Tentez de déplacer la totalité des 10 pions de votre couleur dans la branche de l'étoile située à l'opposé de votre camp de départ et c'est gagné !



BACKGAMMON 14026

Amenez vos pions dans votre jeu intérieur et soyez le premier à tous les faire sortir du plateau avant votre adversaire. Un jeu de stratégie captivant pour partager de bons moments à tout âge...



ÉCHECS 14024

Universellement connus les échecs procurent toujours des heures et des heures de détente mais aussi de réflexion !





FRANCE QUIZ JUNIOR VOYAGE

02889

Emportez-le partout en voiture, en vacances, ou simplement dans la poche.

300 questions/réponses avec des cartes illustrées pour vous évader grâce à différents thèmes, TV, films, richesses et sites de France, people, sujets d'hier... Tentez d'être le premier à cocher les cinq catégories du côté de la pyramide et soyez celui qui répondra correctement à l'ultime question pour être déclaré vainqueur! Vous allez pouvoir tous nous épater!



FRANCE QUIZ VOYAGE

02689

Emportez-le partout, il n'y a pas de lieu ni d'heure pour enrichir ses connaissances.

600 questions/réponses autour de thèmes pour voyager en France et découvrir les richesses de son terroir, son patrimoine artistique et scientifique, son tourisme, sa langue française, son histoire, ses sports... Tentez d'être le premier à cocher les cinq catégories du côté de la pyramide et soyez celui qui répondra correctement à l'ultime question pour être déclaré vainqueur!

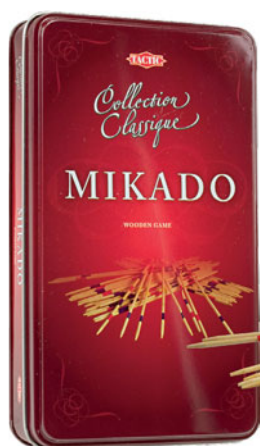


RUMMY VOYAGE

02743

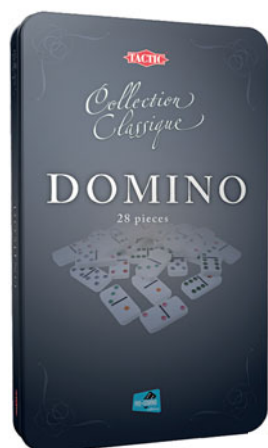
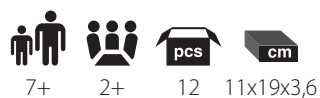
La version voyage du Rummy classique.
Débarassez-vous de toutes vos cartes en les posant au moins par trois tout en réalisant des combinaisons.





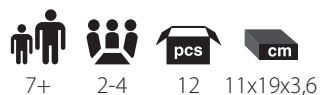
COFFRET MÉTAL MIKADO 14010

Contenu :
41 bâtonnets en bois



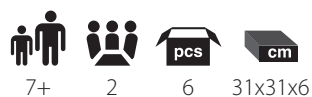
COFFRET MÉTAL DOMINO 14000

Contenu :
28 Dominos



COFFRET MÉTAL ÉCHECS 14001

Contenu :
32 pièces d'Échecs en bois
(16 noires et 16 blanches),
1 plateau de jeu en bois



COFFRET MÉTAL 5 JEUX EN 1 14006

Contenu :
1 plateau de jeu en bois à 2 faces (Échecs & Dames /
Backgammon & Tic-Tac-Toe), 32 pièces d'Échecs en bois,
28 pièces de Domino en bois, 30 pions en bois (Backgammon,
Tic-Tac-Toe, Dames), 2 dés

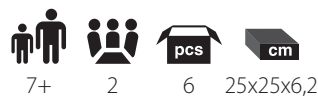




ÉCHECS 40218

Une nouvelle édition pour ce jeu d'échecs en bois très stylé.

Format de boîte : 25 x 25 x 6.2 cm



BACKGAMMON 40219

Une nouvelle présentation pour cet élégant jeu en bois de backgammon.

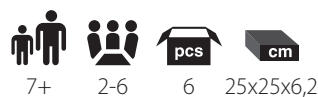
Format de boîte : 25 x 25 x 6.2 cm



DAMES CHINOISES 40220

Cette référence en bois, incluant différentes façons de jouer, complète la collection.

Format de boîte : 25 x 25 x 6.2 cm





MALLETTE MÉTAL 200 JETONS

03090

Mallette aluminium, dessus plexi transparent siglé ProPoker, intérieur velours vert.

CONTENU : 200 jetons qualité pro 11.5 g, 39 mm diamètre, 4 coloris : 50 jetons rouges, 50 jetons bleus, 50 jetons noirs, 50 jetons verts ; 2 jeux de 52 cartes ProPoker plastifiées qualité casino ; 1 bouton dealer ; 5 dés ; 1 livret multilingues de règles de jeu. Poids mallette 3.5 kg.



4



31x23x7,4



6 416739 030906



MALLETTE MÉTAL LADIES POKER NIGHT 200 JETONS

03113

Mallette aluminium rose, dessus plexi transparent siglé ProPoker, intérieur velours blanc.

CONTENU : 200 jetons qualité pro 11.5 g, 39 mm diamètre, 4 coloris : 50 jetons parmes, 50 jetons gris, 50 jetons grenat, 50 jetons roses ; 2 jeux de 52 cartes ProPoker plastifiées qualité casino ; 1 bouton dealer ; 5 dés ; 1 livret multilingues de règles de jeu. Poids mallette 3.5 kg.



4



31x23x7,4



6 416739 031132



MALLETTE MÉTAL 300 JETONS

03092

Mallette aluminium, dessus plexi transparent siglé ProPoker, intérieur velours vert.

CONTENU : 300 jetons qualité pro 11.5 g, 39 mm diamètre, 4 coloris : 75 jetons rouges, 75 jetons bleus, 75 jetons noirs, 75 jetons verts ; 2 jeux de 52 cartes ProPoker plastifiées qualité casino ; 1 bouton dealer ; 5 dés ; 1 livret multilingues de règles de jeu. Poids mallette 4.8 kg.



2



40x24x7,2



6 416739 030920



MALLETTE MÉTAL 500 JETONS

40127

Mallette aluminium 60.6x24x7 cm, dessus plexi transparent siglé ProPoker, intérieur velours vert.

CONTENU : 500 jetons qualité pro 11.5 g, 39 mm diamètre, 4 coloris : 150 jetons blancs, 100 jetons bleus, 100 jetons noirs, 150 jetons rouges ; 2 jeux de 52 cartes ProPoker plastifiées qualité casino ; 1 bouton dealer ; 5 dés ; 1 livret multilingues de règles de jeu. Poids mallette 7.2 kg.



2



58x23x8,2



6 416739 401270



COFFRET MÉTAL TOUT EN 1 03095

Le set Texas Hold'em est présenté en boîte métal.

CONTENU : 200 jetons design classique, 50 j blancs, 50 j rouges, 50 j bleus, 25 j noirs, 25 j verts présentés dans un râtelier plastique ; 1 bouton Big Blind, 1 Small Blind, 1 Dealer, 2 jeux de 52 cartes, 1 livret multilingues de règles de jeu.



CRAPS 40088

Adeptes du Poker, vous allez craquer pour le CRAPS !

Le Craps, jeu de dés des plus populaires dans le monde, se joue à plusieurs joueurs.

« Le shooter » lance les dés alors que les autres joueurs misent, pariant sur les nombres qui vont sortir. Le sort de ces mises dépend du résultat des dés.

Les frissons du casino à domicile !

CONTENU : 2 dés, 50 jetons, aire de lancement, 1 tapis de jeu



CARROUSEL EN BOIS 200 JETONS 03128

Distributeur, coloris noir, avec plateau tournant agrémenté d'une poignée chromée contenant :

- 8 emplacements contenant chacun 25 jetons bicolores, qualité pro 11,5 g

Lestés avec du métal, ils sont hautement résistants et leur qualité leur garantit une excellente sensation au toucher

4 coloris : 50 rouges, 50 bleus, 50 noirs, 50 blancs

- 2 emplacements pour les 2 jeux de cartes également inclus



SABOT EN BOIS DISTRIBUTEUR DE CARTES 03129

Sabot en bois noir pour le Poker ou le Black-Jack.

Capacité 8 jeux de cartes.

Cartes vendues séparément.





MÉLANGEUR DE CARTES 03132

AUTOMATIQUE

Ce mélangeur de cartes permet de battre 2 paquets de cartes à la fois (cartes non incluses).

Fonctionne avec 4 piles LR6 non fournies.

pcs 6 25x14x11



pcs 6 9x11x4,6



JETONS PAR 50 03093

50 jetons présentés dans une boîte fenêtre étui pegboardable.

Jetons bicolores, qualité pro 11.5 g.

Lestés avec du métal ils sont hautement résistants et leur qualité leur garantit une excellente sensation au toucher.

3 coloris : 25 bleus, 15 rouges, 10 noirs.

JETONS PAR 100 03094

100 jetons présentés dans une boîte fenêtre étui, disposés sur un râtelier plastique cristal transparent facilitant le rangement et l'utilisation.

Jetons bicolores, qualité pro 11.5 g

pcs 6 21x8x5,6



CARTES À JOUER 03133

100% PLASTIQUE

12 jeux de 52 cartes plastiques d'excellente qualité présentées dans un étui ProPoker. Versions bicolores bleu/rouge.

Display dimensions : 14x14x10 cm.

pcs 12 6,7x9,4x2,2



TAPIS DE JEU 03096

1 tapis de jeu en feutre vert comportant un marquage blanc ProPoker.

Dimensions tapis ouvert : 600 x 915 mm

Présentation pliée : l 230 x ht 250 mm

Présentation sous film cristal avec bandeau pegboardable.

pcs 12 25x23x0,4





MÖLKKY 40790
POIDS 2,300 KG

MÖLKKY VERSION LUXE 52501
POIDS 4.400KG



6 416739 407906



6 416296 525013

Été comme hiver rassemblez-vous autour du Mölkky!

Vous y jouerez partout, au camping, à la plage, à l'apéro, autour d'un barbecue, en forêt, ou même dans la neige... Devenez adepte de ce jeu de lancer de quilles qui combine adresse et chance et s'apparente à la pétanque, au billard et au bowling. Très simple et très convivial, soyez le premier à atteindre 50 points exactement et c'est gagné.

Vous vous laisserez séduire par ce jeu d'extérieur en bois, présenté dans une caissette en pin avec anse en corde, version luxe, ou encore dans sa version classique dans un pack carton avec anse plastique.

Mölkky est le signe de divertissements prometteurs pour tous les âges...

Marque déposée, et règle de jeu propriété de Tuoterengas dont TACTIC a l'exclusivité de la distribution mondiale.



MINI MÖLKKY D'INTÉRIEUR 40436

Avec le Mini Mölkky, jouez à l'intérieur, faites participer les plus jeunes, et pensez à l'emporter en voyage !

Présentation dans une boîte carton.
Poids 0.515 kg



6 416739 404363



39 cm



KUBB 40277

Qui renversera le roi ? Un jeu révolutionnaire...

Mais auparavant il faudra éliminer tous ses valets, et avant l'équipe adverse bien entendu!

Le Kubb, jeu d'adresse en bois s'apparente au jeu du fer à cheval, des échecs et du bowling. Il se joue individuellement ou par équipes, et requiert une grande surface de jeu.

Présentation dans une caisse en pin avec anse en corde.
Poids 7.500 kg



6 416739 402772



PÖLLI 40449

Jeu de plein air et d'adresse pour toute la famille !

Soyez le premier à marquer 25 points en projetant les rondins à l'extérieur de la corde avec 2 lanceurs en bois ou choisissez de n'en lancer qu'un si vous souhaitez doubler vos gains ! Règle de jeu avancée pour les pros du Pölli !

Présentation dans un cylindre avec anse en corde.
Poids total 0.980 kg

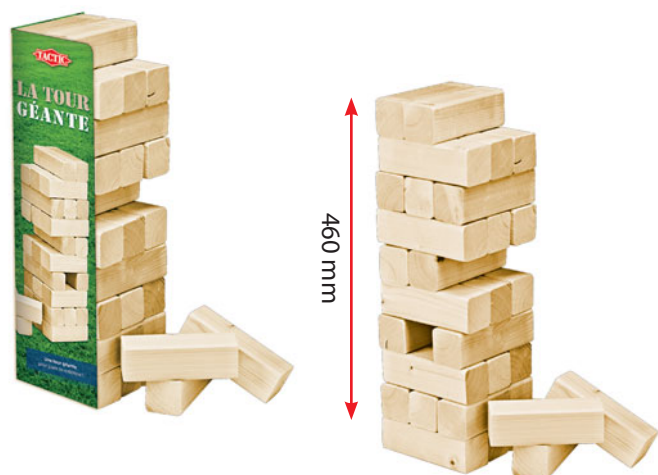


KYYKKÄ 40093

Accros de jeux de plein air et de lancer ?

Toujours par équipe ou individuellement, le but du jeu est d'obtenir le plus de points en dégommant, avec sa batte et avant l'équipe adverse, la totalité de ses quilles hors de l'aire de jeu définie. Sportif !

Présentation dans une caisse en pin avec anses en corde.
Poids total : 3,650 kg



LA TOUR GÉANTE 40207

Vous allez pouvoir atteindre des sommets !

Réussirez-vous à retirer des éléments de cette tour surdimensionnée pour les repositionner sur le dessus, tout en la gardant en équilibre ?

Poids 4.4 kg



YATZY GÉANT XL 40210

Le voici prêt à sortir à l'extérieur en format géant !

Ce jeu classique plus connu en France sous le nom de Yams consiste à marquer le plus possible de points en réalisant des combinaisons différentes avec les dés.

Présentation dans un cylindre avec anse en corde.
Poids total 0.770 kg





ANGRY BIRDS ACTION GAME

40527

Super chamboule tout Angry Birds

Jeu de plein air et d'intérieur, pour toute la famille, à emporter partout grâce à son sac de voyage inclus. Pièces en bois. Éléments résistant à l'eau.



ANGRY BIRDS Extensions

40516/40517/40518/40526

Ajoutez ces extensions au jeu ANGRY BIRDS, et faites évoluer vos parties !

De nouvelles constructions, de nouveaux obstacles apporteront une nouvelle dimension au jeu.

Colisage par 24 pcs (6 pcs x 4 réf) – Présentation blister, pegboardable – Contenu blister : 1 animal, 1 bloc bois, 1 carte extension.



Dimensions blister :
17x28x10



NOUVEAUTÉ

ANGRY BIRDS Extensions

40636/40635/40633/40634/40632/40637

Colisage par 6 pcs

Présentation blister, pegboardable – Contenu blister : 1 animal, 1 bloc bois, 1 carte extension ou 4 blocs bois.



Dimensions blister :
17x28x10



NOUVEAUTÉ

ANGRY BIRDS SPACE ACTION GAME

40703

Super chamboule tout Angry Birds de l'espace !

Dépliez le tapis de jeu, lancez les Space Angry Birds sur le cochon perché sur la construction en bois pour gagner un maximum d'étoiles. Pièces en bois. Éléments résistant à l'eau.

« Furieusement amusant », ce jeu intergalactique « catapultera vos loisirs » !



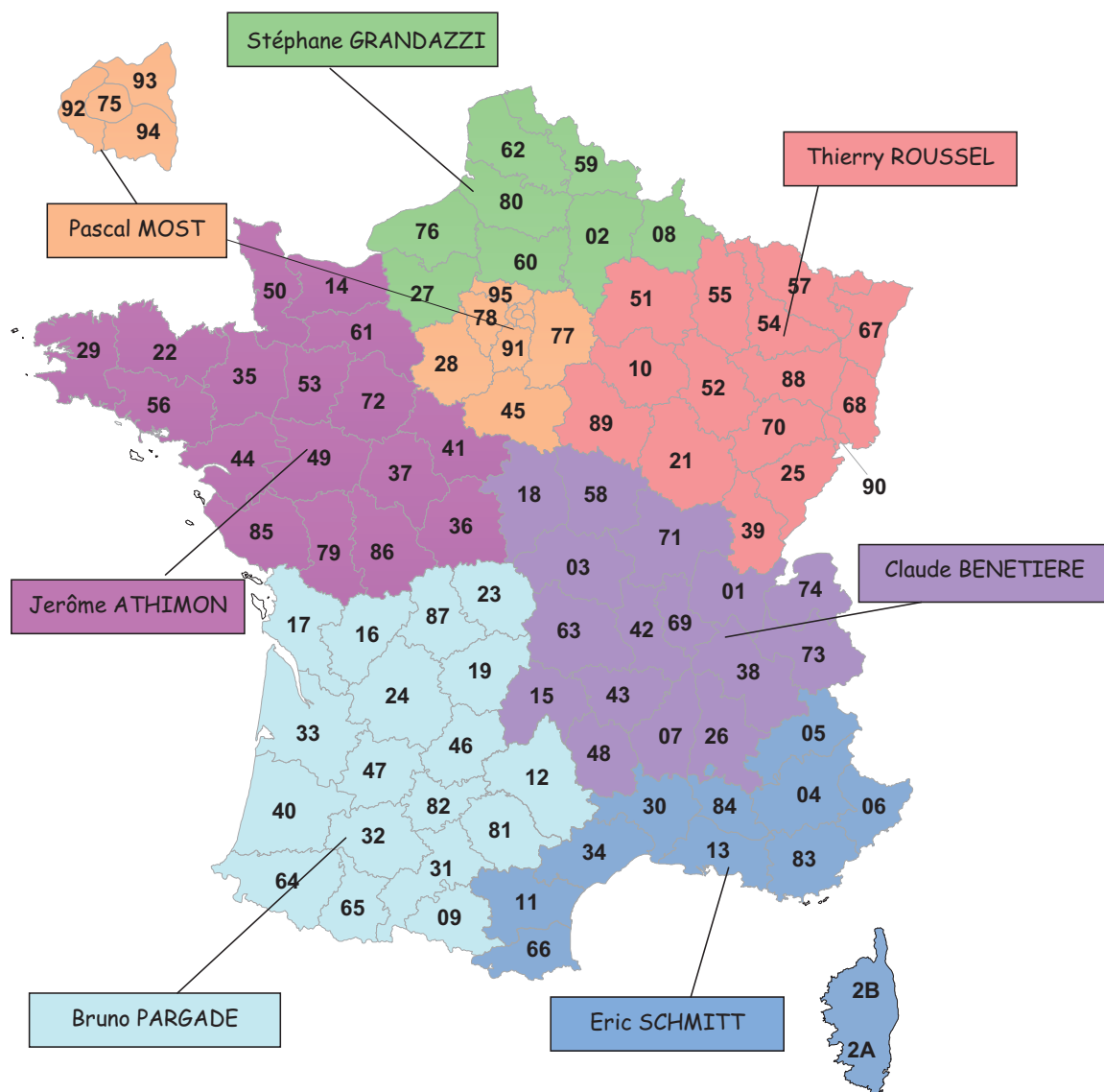


TACTIC France SA
ZA Coignières - Maurepas
10-12 rue Marie Curie
78310 Maurepas

Site web www.tactic.net	Téléphone 01 30 05 13 70	Fax 01 30 49 10 22	Adresse e-mail tacticfrance@tactic.net
---	-----------------------------	-----------------------	--

VOS CONTACTS

Stéphane GRANDAZZI	Direction Générale et Commerciale	01 30 05 13 73 06 37 77 95 81	01 30 49 10 22	stephane.grandazzi@tactic.net
Anne SAUTIER	Marketing Communication	01 30 05 13 71	01 30 49 10 22	anne.sautier@tactic.net
Céline CALCAVECCHIA	ADV - Comptabilité - Logistique	01 30 05 13 70	01 30 49 10 22	celine.calcavecchia@tactic.net
Pascal MOST	Région Ile de France	06 08 99 85 98		most.pascal@wanadoo.fr
Jérôme ATHIMON	Région Ouest	06 08 87 62 44	02 97 42 48 19	athimonjerome@free.fr
Bruno PARGADE	Région Sud-Ouest	05 59 05 55 76	09 85 93 55 38	agencepargade@pargade.fr
Claude BENETIERE	Région Centre Rhône Alpes	06 07 38 67 35	04 78 62 20 87	claude.benetiere@wanadoo.fr
Eric SCHMITT	Région PACA	06 12 47 49 89	04 42 26 70 12	schmitt.erik@wanadoo.fr
Thierry ROUSSEL	Région Est	06 08 45 49 49	03 84 66 20 45	roussett@wanadoo.fr
Stéphane GRANDAZZI	Région Nord	01 30 05 13 70	01 30 49 10 22	stephane.grandazzi@tactic.net





Tactic France S.A.

ZA Coignières-Maurepas • 10/12 rue Marie Curie • 78310 Maurepas, FRANCE
Tel. +33 (0)1 30 05 13 70 • Fax +33 (0)1 30 49 10 22 • tacticfrance@tactic.net
[Youtube.com/TacticBoardGames](https://www.youtube.com/TacticBoardGames)

