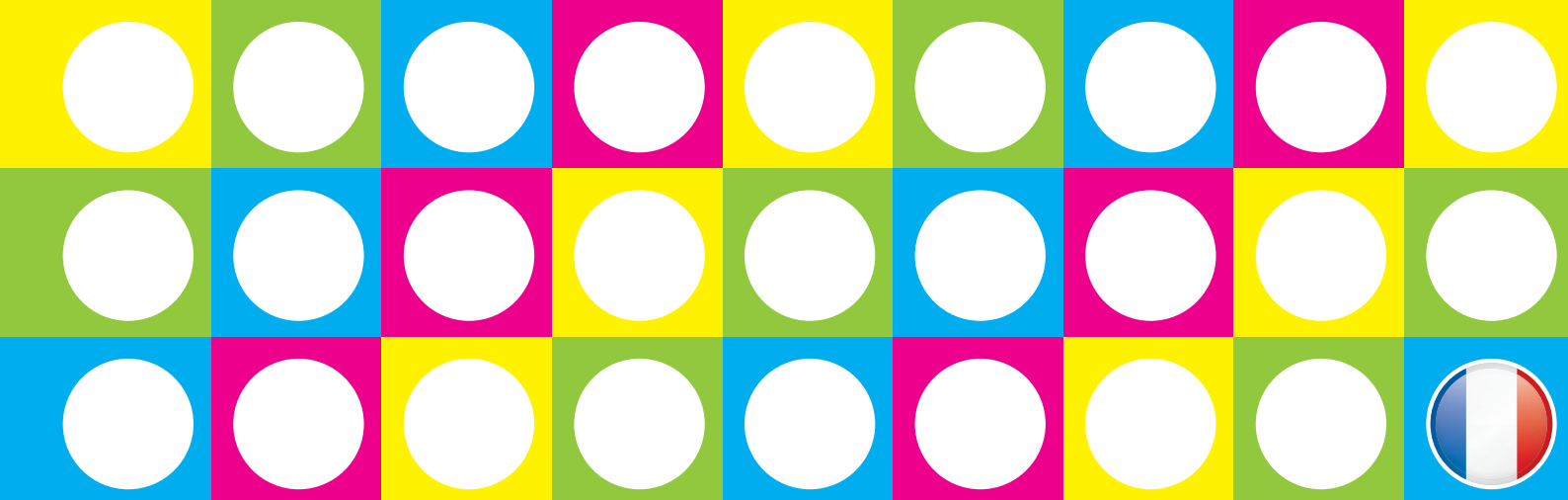


  
**FRANCE 2014**





## INDEX

• Jeux enfants .....	2-16
• Jeux famille .....	17-31
• Jeux adultes .....	32-36

Tactic Games Oy Headquarters

Raumanjuovantie 2, P.O. Box 4444, 28101 Pori, Finland • Tel. +358 (0)2 624 4144 • Fax +358 (0)2 624 4111 • info@tactic.net

 [www.tactic.net](http://www.tactic.net)



**TACTIC, GROUPE INTERNATIONAL** connaît une forte expansion. Il est devenu l'un des acteurs reconnu en tant que développeur et fabricant de jeux de plateau en Europe. Depuis plus de quarante ans Tactic a contribué à apporter au consommateur des produits innovants, de qualité, avérés. Tactic s'attache à concevoir, fabriquer et mettre en marché des jeux permettant à tous de partager de bons moments de convivialité.

### La vocation de Tactic, proposer

- du divertissement pour tous les âges
- un excellent rapport qualité prix tous produits confondus
- des concepts novateurs côtoyant de grands classiques reconnus
- un bon équilibre entre des jeux alliant action, chance et stratégie pour toujours promouvoir l'envie de jouer et de rejouer.

### Les marques du groupe Tactic

Tactic a su construire et assurer le succès de marques solides et créer des produits à succès en introduisant sur le marché de nouvelles tendances.

### Production et logistique

La plupart des produits Tactic sont fabriqués en Finlande. La logistique centrale est assurée à partir de Finlande et relayée par l'entrepôt de sa filiale en Hollande. La distribution des produits est effectuée par le réseau Tactic.

### Tests

Tous les matériaux et composants de nos produits sont examinés selon la législation européenne en vigueur. De plus Tactic est certifié par les normes de qualité ISO 9001/SFS FI 1848-05 et ISO 14001 SFS FI 2298-04, une garantie supplémentaire pour nos consommateurs.

### Éthique

Tactic s'attache à déployer des valeurs d'éthique au niveau de l'environnement, de la production, de la qualité technique, en développant et valorisant le capital humain de l'entreprise.

C'est ainsi que les jeux en carton sont fabriqués avec des éléments recyclés. De même le groupe considère que la fabrication de ses produits doit se faire en respectant tous les critères de droit, de justice et de santé publique. Enfin Tactic s'attache à exiger de ses sous-traitants qu'ils adhèrent à ces mêmes valeurs d'éthique et de respect de l'environnement.

## Tactic France

2 rue des Commères, 78310 Coignières  
Tel. +33 (0)1 30 05 13 70, Fax +33 (0)1 30 49 10 22  
tacticfrance@tactic.net



Vos contacts en page 37



Discover Tactic Games on  
**Youtube.com/TacticBoardGames**

## Symboles



Jeux  
enfants



Jeux  
famille



Jeux  
adultes

5+

Age

3-6

Nombre  
de joueurs

20+

Durée  
de jeu

6

Colisage

11 x 18 x 3,6

Dimensions

Seuls les produits  
identifiés comme  
tels dans le présent  
document sont  
certifiés FSC







## LA FARANDOLE DES ANIMAUX

Assemble les pièces de puzzle afin de former un animal, puis mets-les devant toi pour former une farandole et pose la grenouille dessus ! Mais attention, à tout moment elle risque de sauter sur une farandole adverse.

- Un jeu amusant combinant puzzle et mémoire.
- Contient une figurine grenouille.

02596



NOUVEAUTÉ

## AU DODO!

Unissez vos efforts pour déplacer les quatre figurines d'animaux jusqu'au bout du plateau de jeu, tout en réalisant différentes missions en chemin. Si tous les animaux sont couchés avant que la lune se lève, les joueurs ont gagné.

- Le plateau de jeu est composé de trois parties, chacune d'elles demandant d'accomplir une mission différente.
- La mécanique du jeu s'appuie sur une histoire, et la boîte contient un petit livre d'histoires pour s'endormir.

41253



NOUVEAUTÉ

## BUGSY

Lance les dés pour obtenir ta combinaison animal-couleur, et essaie de la trouver parmi les tuiles disposées sur la table. Une fois que tu l'as trouvée, marque-la pour toi et rapproche-toi de la victoire !

- Contient trois variantes du jeu.
- Permet aux joueurs de s'amuser à tester leurs réflexes
- De belles pièces de jeu colorées.

52564







NOUVEAUTÉ



## SLAMMY

Retourne une carte et trouve sur la table les tuiles qui lui correspondent. Attrape-les avec ton Slammy avant les autres joueurs et marque des points pour chaque tuile gagnée.

- Contient de super battes « Slammy ».
- Un comptage des points très simple.
- Une course excitante pour trouver les huit bonnes tuiles !

52567



NOUVEAUTÉ



## TWINNY

Trouve la même image sur deux cartes différentes et marque-les avec ton pion. Le joueur qui a gagné le plus de cartes est déclaré vainqueur.

- Une répartition des dessins sur les cartes très ingénieuse !
- Simple mais prenant !
- Avec de grandes cartes colorées.

52566



NOUVEAUTÉ



## JUMPY

Retourne la carte et essaie de trouver le bon personnage animalier sur le plateau de jeu – s'il y est ! Tu reçois une carte à chaque fois que tu y arrives. Celui qui possède le plus de cartes à la fin de la partie a gagné !

- Contient de grandes figurines d'animaux.
- Pour tester ses réflexes en s'amusant.
- Les cartes spéciales rendent le jeu encore plus palpitant !

52565





## LULU VROUMETTE, TOUS EN PISTE

Déplace-toi sur le plateau pour arriver le premier à la fête ! Le gros dé te fera avancer plus vite que le petit ou bien reculer, les pions pâquerette t'aideront, mais attention à ne pas tomber dans la mare ou dans la flaque de boue !

- Un système de jeu simple et amusant, mais avec des choix stratégiques.
- Avec les illustrations de la série TV bien connue des enfants.
- Contient deux dés en bois et des pions des héros de la série.



40726



## CHATS PYJAMAS

Déplace le pion chat sur le plateau de jeu pour enlever un maximum de bouts de pyjama à ton chat !

- Aide les enfants à apprendre les couleurs et les formes tout en jouant.
- Les règles simples permettent aux enfants de jouer seuls, sans l'aide des parents.
- Habiller et déshabiller les chats est vraiment amusant !

40411



## MONSTRES AFFAMÉS

Personnalise ton monstre avec les autocollants, puis fais-le avancer sur le plateau à la recherche de nourriture ! Seras-tu le premier à dévorer 15 aliments ? Mais attention aux monstres adverses qui feront tout pour te priver de nourriture...

- Contient 4 figurines de monstres et près d'une centaine d'autocollants !
- Amusant et rapide, avec de nombreux retournements de situation.
- Une bonne dose de chance.



40431







## TÊTE DE MULE

En jouant bien tes cartes, mets le plus possible de fruits de ta couleur dans le panier de l'âne qui traverse le pont.

- Contient un pont en 3D à construire par tous les joueurs et des pièces de jeu en bois.
- Les retournements de situation rendent le jeu très divertissant.
- Le jeu se base sur une histoire amusante.

40437



6 416739 404370



## VISITE À LA FERME

Sois le premier à retrouver les objets perdus dans les champs et à faire sortir tous les animaux de la grange.

- Lauréat de nombreux prix ludiques.
- Contient une ferme en carton et des animaux de la ferme en bois.
- La règle propose une variante plus simple pour les plus jeunes.

40429



6 416739 404295



## POUSSE-TOI DE LÀ!

Place tes chenilles sur les cases du plateau de la même couleur qu'elles. Et s'il n'y a pas de place, pousse une chenille adverse ! Le premier à poser toutes ses chenilles a gagné.

- Un jeu de stratégie pour les jeunes enfants.
- Apprend à associer les formes et les couleurs.
- Deux plateaux de jeux pour diversifier les parties.

40403



6 416739 404035







## COLOR YATZY

Lance les dés colorés et tente de reconstituer les combinaisons présentes sur les cartes ; tu as pour ce faire droit à 3 lancers. Celui qui a gagné le plus de cartes remporte la partie !

- Convient parfaitement aux enfants, en leur apprenant à reconnaître les couleurs tout en s'amusant.
- Tu auras envie d'y jouer encore et encore !

40672



## MIMONS ENSEMBLE

Mime le mot ou le dessin sur la carte pour le faire deviner aux autres joueurs avant que le sablier soit écoulé !

- Le jeu des mimes remis à neuf !
- Permet aux enfants de développer leur imagination.
- La présentation est originale, car c'est la boîte qui sert de plateau de jeu !

01158



## MARTINE À LA POURSUITE DE PATAPOUF

Sois le premier à récupérer tous les objets que tu trouveras à l'école, au centre équestre, etc., et retrouve Patapouf, le chien de Martine qui s'est enfui !

- Basé sur les histoires de Martine.
- Une course effrénée pour retrouver Patapouf et les objets !
- Un dosage équilibré de réflexion et de chance.

40462





## MARTINE, LE JEU DE CARTES

Retourne une carte, puis un autre joueur fait de même. Le but du jeu est de former autant de paires que possible de cette manière !

- Une variante amusante du jeu de Mémo classique !
- Avec de belles illustrations de l'univers de Martine.

40727



6 416739 407272



## MON DÉTECTEUR DE SECRETS

Pose des questions à tes amies (même les plus intimes), réponds aux leurs, mais si tu mens, attention au super-pouvoir du détecteur !

- Le détecteur de secrets analyse qui ment et qui dit la vérité.
- Les joueuses en apprennent plus sur leurs amies tout en s'amusant !
- Contient un « Friend Book » pour personnaliser les questions.

02192



6 416739 021928



## L'ÉPREUVE DES PIERRES SECRÈTES

Écris ton secret sur un papier et glisse-le dans la boîte avec ceux de tes amies. Grâce aux pierres secrètes, découvre ensuite avec tes copines à qui appartient chaque secret !

- Peut être combiné avec « Mon Détecteur de Secrets » ou joué indépendamment.
- Contient un sac de pierres et une boîte à secrets.
- La boîte de jeu est facile à emporter partout avec toi.

40402



6 416739 404028







NOUVEAUTÉ



## BEYBLADE KIMBLE LE JEU DES PETITS CHEVAUX

Déplace tes quatre pions toupie sur le plateau de jeu, et sois le premier à les amener à destination. Mais gare aux surprises et aux embûches !

- Le dé est dans une bulle au centre du plateau ; un « clic » sur la bulle, et le dé rebondit !
- Un jeu de poursuite sur le principe des petits chevaux.

41187



5+

2-4

15+

6

cm

27 x 27 x 5



NOUVEAUTÉ



## BEYBLADE FIGHT ARENA

Lance ta toupie pour vaincre tes adversaires grâce à ton adresse et un peu de chance !

- Contient un grand plateau de jeu Arène de Combat !
- Un jeu d'action rapide et palpitant, avec des pièces résistantes.

41284



5+

2-4

15+

6

cm

25 x 25 x 11



NOUVEAUTÉ



## BEYBLADE MÉMO

Retourne deux tuiles et mémorise bien leurs dessins. Quand tu réussis à retourner deux tuiles identiques, tu les prends ; celui qui a pris le plus de tuiles à la fin de la partie l'emporte !

- Un grand classique toujours actuel.
- Apprend aux enfants à faire travailler leur mémoire.

52667



3+

2+

15+

6

cm

22 x 22 x 5,2





NOUVEAUTÉ



## BEYBLADE DOMINO

Sois le premier à poser tous tes dominos, en les plaçant à côté de dominos portant le même dessin.

- Une nouvelle version d'un grand classique des jeux avec des illustrations de l'univers de Beyblade.
- Un mélange de chance et de réflexion.

41190



3+



2-4



15+



6



22x22x5,2



NOUVEAUTÉ



## MOOMIN CHOCO

Clique sur le dé sous bulle, cette ingénieuse coque plastique, et retourne un chocolat pour trouver l'image correspondante. Le gagnant est celui qui a le plus de chocolats à la fin de la partie !

- Un jeu simple qui convient parfaitement aux joueurs les plus jeunes.
- Attention à Stinky, le malicieux voleur de chocolat !

40994



3-7



2-4



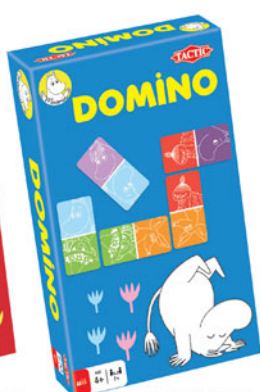
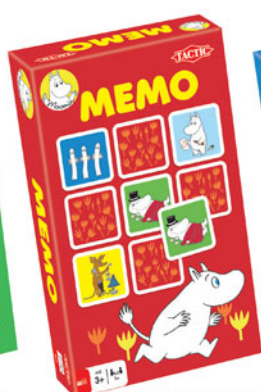
25+



6



22x32x4,8



NOUVEAUTÉ

## MOOMINS LOTO DE VOYAGE MÉMO DE VOYAGE DOMINO DE VOYAGE

- Un jeu simple et rapide pour les enfants.
- La grande part de hasard permet même aux plus jeunes d'avoir une chance de gagner.
- Une boîte de jeu compacte que l'on peut emporter partout.

41183/41184/52699



3+



2+



10+



12



11x18x3,6



## ANGRY BIRDS ACTION GAME

Construis un château au bord du tapis de jeu, et place le cochon dessus. Lance-lui ensuite tes Angry Birds pour le faire tomber ! Les points marqués par chaque joueur dépendent de la zone du tapis de jeu où atterrit le cochon. Le premier à remporter trois étoiles a gagné !

- Avec des peluches Angry Birds !
- Les joueurs se servent de leur imagination pour construire le château.
- Un jeu d'adresse et de chance vraiment prenant !



40699



4+

2-4

20+

6

25 x 25 x 6,2



## ANGRY BIRDS SPACE ACTION GAME

Construis un château avec les blocs de bois et les pièces en carton, et place les cochons dessus. Lance-lui ensuite tes Angry Birds pour les faire tomber ! Les points marqués par chaque joueur dépendent de la zone du tapis de jeu où le cochon atterrit. Le premier à remporter trois étoiles a gagné !

- Grâce aux nombreux éléments de construction, les enfants peuvent développer leur créativité et imaginer toutes sortes de châteaux.



40701



4+

2-4

20+

6

25 x 25 x 6,2



## ANGRY BIRDS ACTION GAME GIANT

Construis un château avec les blocs de bois et les pièces en carton, et place les cochons dessus. Lance-lui ensuite tes Angry Birds pour les faire tomber ! Les points marqués par chaque joueur dépendent de la zone du tapis de jeu où le cochon atterrit. Le premier à remporter trois étoiles a gagné !

- Grâce aux nombreux éléments de construction, les enfants peuvent développer leur créativité et imaginer toutes sortes de châteaux.
- Des figurines Angry Birds vraiment géniales !



40527



4+

2+

30+

4

25 x 25 x 16







## ANGRY BIRDS SPACE ACTION GAME GIANT

Construis un château au bord du tapis de jeu, et place le cochon dessus. Lance-lui ensuite tes Angry Birds pour le faire tomber ! Les points marqués par chaque joueur dépendent de la zone du tapis de jeu où atterrit le cochon. Le premier à remporter trois étoiles a gagné !

- Avec des peluches Angry Birds !
- Les joueurs se servent de leur imagination pour construire le château.

40703



6 416739 407036



4+



2+



30+



4



25 x 25 x 16



## ANGRY BIRDS KIMBLE LE JEU DES PETITS CHEVAUX

Déplace tes quatre pions Angry Birds sur le plateau de jeu, et sois le premier à les amener à destination. Mais gare à tes adversaires, qui feront tout pour te devancer !

- Le dé est dans une bulle au centre du plateau ; un « clic » sur la coque en plastique, et le dé rebondit ! Ainsi, il est impossible de le perdre.
- Un jeu de poursuite sur le principe des petits chevaux.

40697



6 416739 406978



5+



2-4



30+



6



27 x 27 x 5



## ANGRY BIRDS SPACE RACE KIMBLE LE JEU DES PETITS CHEVAUX

Déplace tes quatre pions Angry Birds Space sur le plateau de jeu, et sois le premier à les amener à destination. Mais gare à tes adversaires, qui feront tout pour te devancer !

- Le dé est dans une bulle au centre du plateau ; un « clic » sur la coque en plastique, et le dé rebondit ! Ainsi, il est impossible de le perdre.
- Un jeu de poursuite sur le principe des petits chevaux.

40589



6 416739 405896



5+



2-4



30+



6



27 x 27 x 5





## ANGRY BIRDS POWER CARDS

Choisis un pouvoir sur ta carte et compare sa valeur avec celles des cartes des autres joueurs. Celui qui a la valeur la plus forte gagne les cartes des autres. Le dernier à avoir des cartes en main gagne la partie !

- Une règle simple.
- Un jeu peu encombrant que l'on peut emporter partout.
- Les Angry Birds et les cochons s'affrontent encore une fois, dans un nouveau jeu !

40769/40770



## ANGRY BIRDS EXTENSIONS

- Grâce à ces extensions, crée encore de nouvelles possibilités pour ton jeu Angry Birds Action Game !
- Les joueurs donnent libre cours à leur imagination et pratiquent une activité physique en s'amusant.
- Peut être joué dehors ou en intérieur.

White Bird 40516  
Black Bird 40518  
ON Blocks 40636  
King Pig 40633  
Blue Bird 40632

Green Bird 40517  
Minion Pig 40526  
Red Bird 40635  
Yellow Bird 40634  
Girly Bird 40637



## DISNEY PLANES KIMBLE LE JEU DES PETITS CHEVAUX

Déplace tes quatre avions sur le plateau de jeu, et sois le premier à les faire atterrir sur leurs cases de destination. Mais gare à tes adversaires, qui feront tout pour te devancer !

- Le dé est dans une bulle au centre du plateau ; un « clic » sur la coque en plastique, et le dé rebondit ! Ainsi, il est impossible de le perdre.
- Un jeu de poursuite sur le principe des petits chevaux.

40852





## DISNEY PLANES ACTION GAME

Lance les avions en visant les bonnes zones d'atterrissage sur le tapis de jeu : chacune d'elles nécessite un mode de lancer particulier. Le meilleur pilote l'emportera !

- Avec des peluches de qualité.
- Un jeu d'adresse et de dextérité, vraiment dynamique, avec différents modes de lancer pour des parties variées.

40853



4+



2-4



15+



6



25x25x11



## MÉMO ABC

Retourne deux tuiles pendant ton tour ; si elles sont identiques, prends-les et retourne-en deux autres. Celui qui a pris le plus de tuiles à la fin de la partie l'emporte !

- Apprend l'alphabet aux enfants grâce aux lettres colorées présentes sur les tuiles.
- Les illustrations ont été spécialement conçues pour les plus jeunes joueurs.
- Le jeu est simple mais toujours amusant.

41281



3-7



2+



15+



6



22x22x5,2



## LOTO DES IMAGES

Retourne une tuile et essaie de la placer sur ta planche de Loto. Le premier à aligner cinq tuiles sur sa planche a gagné !

- Jusqu'à 12 joueurs !
- Convient aux très jeunes joueurs.

41193



3-7



2-12



15+



6



22x22x5,2





NOUVEAUTÉ



## TRANSPORT MEMO

Retourne deux tuiles pendant ton tour; si elles sont identiques, prends-les et retourne-en deux autres. Celui qui a pris le plus de tuiles à la fin de la partie l'emporte!

- Convient aux très jeunes joueurs avec des illustrations colorées.

41442



NOUVEAUTÉ



## PETS MEMO

Retourne deux tuiles pendant ton tour; si elles sont identiques, prends-les et retourne-en deux autres. Celui qui a pris le plus de tuiles à la fin de la partie l'emporte!

- Convient aux très jeunes joueurs avec des illustrations colorées.

41439



NOUVEAUTÉ



## WILDLIFE MEMO

Retourne deux tuiles pendant ton tour; si elles sont identiques, prends-les et retourne-en deux autres. Celui qui a pris le plus de tuiles à la fin de la partie l'emporte!

- Convient aux très jeunes joueurs avec des illustrations colorées.

41441







NOUVEAUTÉ



## ANIMAL BABIES MEMO

Retourne deux tuiles pendant ton tour; si elles sont identiques, prends-les et retourne-en deux autres. Celui qui a pris le plus de tuiles à la fin de la partie l'emporte!

- Convient aux très jeunes joueurs avec des illustrations colorées.

52676



6 416739 526768



NOUVEAUTÉ



## LOTO DES NOMBRES ET DES FRUITS

Prends une tuile et essaie de trouver l'image correspondante sur ta planche de Loto, tandis que les autres joueurs essaient de la trouver sur leur propre grille. Le premier à avoir rempli sa grille a gagné !

- Les enfants apprennent à compter en associant le nombre de fruits présents sur l'illustration avec la tuile numérotée correspondante.
- Des pièces de jeu de qualité pour un plaisir de jeu durable.

52677



6 416739 526775



NOUVEAUTÉ



## LOTO DE LA FERME

Prends une tuile et essaie de trouver l'image correspondante sur ta planche de Loto, tandis que les autres joueurs essaient de la trouver sur leur propre grille. Le premier à avoir rempli sa grille a gagné !

- Apprend aux enfants à reconnaître les formes et les couleurs !
- Un grand classique toujours très apprécié !
- Des pièces de jeu de qualité pour un plaisir de jeu durable.

41449



6 416739 414492



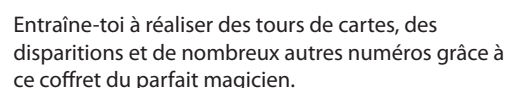


Utilise ton imagination et un peu de magie pour séparer les éléments de ces surprenants casse-tête ! Voici de quoi stimuler ton cerveau tout en t'amusant !

- 41202



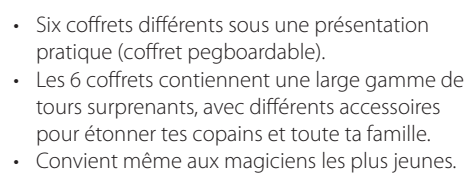
**39 x 22 x 18**



- 40167



41 x 27 x 8



01527



40 x 26 x 20





NOUVEAUTÉ



## DRAGONIA

Parviendrez-vous à enlever les lézards qui se trouvent sur le dragon endormi sans faire tomber ses œufs d'or ? Car chaque œuf qui tombe vous fait perdre un lézard ! Le joueur qui a le plus de lézards à la fin de la partie l'emporte.

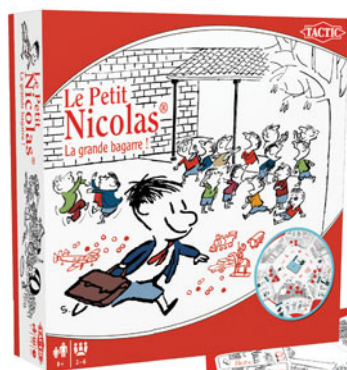
- Un jeu aux règles simples, mais passionnant.
- Les joueurs testent leur adresse en s'amusant.

52660



6 416739 526607

5-12 | 1-4 | 15+ | pcs 6 | cm 25 x 25 x 11



## LE PETIT NICOLAS, LA GRANDE BAGARRE

Essaie de battre tes amis en gagnant plus de billes qu'eux, en jouant bien tes cartes ! Les effets de certaines cartes dotées d'un pouvoir spécial surprendront vos adversaires. Le premier joueur à posséder 10 billes gagne la partie.

- Basé sur les célèbres histoires de René Goscinny.
- Le plateau et les cartes portent tous des illustrations de Jean-Jacques Sempé.
- Le système de jeu est à la fois amusant et stratégique.



6 416739 407258

40725

8+ | 2-6 | 20+ | pcs 5 | cm 27 x 27 x 6,5



## TOUCHÉ

Formez des figures avec vos pyramides en jouant vos cartes judicieusement, et bloquez vos adversaires ! Le premier à réaliser sa figure a gagné.

- Combine un jeu de cartes et un jeu de plateau.
- Simple mais prenant.

02752



6 416739 027524

8+ | 2-6 | 30+ | pcs 6 | cm 25 x 25 x 6,2







## ALIAS DÉS

Cette toute nouvelle version d'Alias est une variante passionnante du jeu original, dans laquelle les mots sont formés à partir des lettres obtenues sur les dés.

- Tout le monde joue en même temps !
- Des règles simples, avec des possibilités infinies !

41299



7+

3-8

30+

6

cm

25 x 25 x 6,2



## FRANCE QUIZ JUNIOR

- Sur quelle côte pourrais-je me faire bronzer à Cannes, Nice ou Saint Tropez?
- Pour les 8/12 ans, ils pourront jouer seul, à plusieurs, se cultiver mais aussi s'évader!
- 1500 questions à partir de thèmes variés : richesses et sites de France, films, musique, découvertes, sports... et de cartes textes ou cartes illustrées.

01853



8+

2-6

30+

6

cm

25 x 25 x 6,2



## FRANCE QUIZ CLASSIQUE

Découvrez ou redécouvrez votre pays avec les questions à choix multiples, les « vrai ou faux », les « trouvez l'intrus » et les devinettes.

- Un jeu dédié à la France, à sa culture riche et variée.
- Avec 2 400 questions !
- Convient aux joueurs de tous niveaux de connaissance.

02309



10+

2-6

45+

6

cm

25 x 25 x 6,2



NOUVEAUTÉ

## QUI ES-TU ?

Pioche une question et une carte avec plusieurs réponses possibles. Pose la question à propos du joueur suivant et choisis la meilleure réponse sur la carte. Le premier à atteindre l'arrivée a gagné.

- 10 000 combinaisons hilarantes.
- Des questions et des réponses folles et drôles.
- Une bonne dose d'humour !

52582



NOUVEAUTÉ

## LOGGERHEADS

Place les Blockheads sur le plateau de jeu, laisse les autres joueurs mémoriser leur ordre, puis échange- en deux. Qui arrivera à deviner ce qui a changé ? Celui qui a le plus de jetons à la fin de la partie a gagné.

- Des éléments de jeu résistants.
- Exerce le sens de l'observation et la mémoire d'une façon amusante !
- Deux niveaux de difficulté différents.

52568



NOUVEAUTÉ

## FUMBLE

Retourne une carte, fouille dans ton sac et sors-en les objets indiqués avant les autres joueurs. Le plus rapide gagne la carte, et celui qui en a le plus à la fin de la partie est le gagnant.

- Un jeu de rapidité passionnant.
- Demande aux joueurs d'effectuer de nombreuses tâches différentes.
- Le jeu est basé sur le sens du toucher.

52569







NOUVEAUTÉ

## ICEBREAKER

Fais tourner la roulette pour choisir un joueur et pioche une carte de la catégorie suivante. C'est alors le moment de répondre à une question, d'effectuer une action ou de deviner ce que vont répondre les autres. Le gagnant est celui qui possède le plus de jetons à la fin de la partie.

- Des questions et des actions portant sur tous les sujets possibles !
- Un comptage de points très simple.
- Le jeu est facile à mettre en place et à comprendre.

52575



15+ | 3-6 | 15+ | 6 | 19x26,5x6



NOUVEAUTÉ

## BALADE AUTOUR DU MONDE

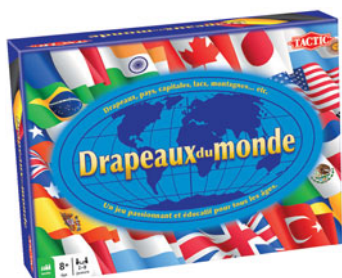
Choisissez un drapeau et tentez de vous souvenir à quel pays il appartient, et quelle est la capitale de cette nation. Le premier à avoir posé ses cinq pions remporte la partie !

- Contient de nombreuses informations intéressantes et actuelles sur chaque pays du monde.
- Les cartes joker ajoutent du piment à la partie !
- Des règles simples, faciles à comprendre.

41263



8+ | 2-5 | 45+ | 6 | 25x25x6,2



## DRAPEAUX DU MONDE

Jouez seul ou en équipe : connaissez-vous bien les drapeaux des différents pays ? Le plus doué en géographie l'emportera.

- Quatre variantes pour diversifier votre plaisir de jouer.
- Un format pratique, facile à transporter.

02088



8+ | 2-9 | 15+ | 6 | 22x16x4



## TANGRAM RACE

Retournez une carte et reconstituez la figure qui s'y trouve avec vos pièces de Tangram avant vos adversaires pour gagner la carte ! Le gagnant est le premier qui parvient à obtenir 5 cartes.

- Tout le monde joue simultanément.
- Les cartes sont réparties en 3 niveaux de difficulté.
- Contient 200 figures de Tangram et leurs solutions.

40427



6 416739 404271



6+



1-4



10+



6



## RUMMY

Soyez le premier à poser toutes vos tuiles en réalisant des combinaisons (suites, brellans). Vous pouvez pour cela vous servir des tuiles déjà posées !

- Un classique du jeu familial.
- Facile à apprendre, avec toujours une réflexion, stimulante, même pour les joueurs expérimentés.
- Un jeu amusant et stratégique.

02324



6 416739 023243



10+



2-4



30+



6



## MEXICAN TRAIN

Construisez votre propre train de dominos, ou ajoutez-en au Train mexicain. Le premier à poser tous ses dominos remporte la partie !

02588



6 416739 025889



7+



2-8



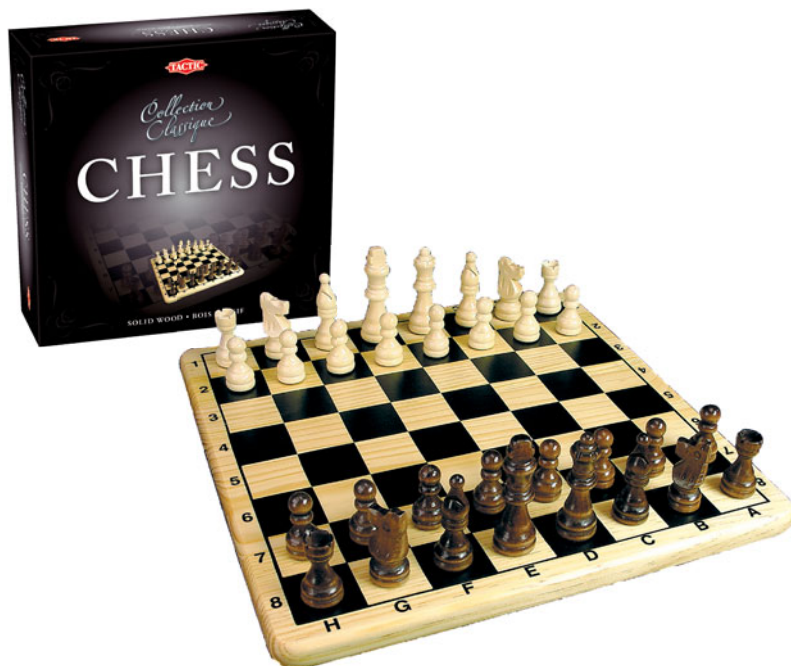
30+



6







## COLLECTION CLASSIQUE: ÉCHECS

Dans le plus célèbre des jeux à deux, les joueurs déplacent leurs pièces sur l'échiquier pour terrasser le roi adverse. Échec et mat !

- Le jeu le plus populaire au monde !
- Depuis des siècles, les échecs fascinent chaque nouvelle génération de joueurs.
- Un grand classique de la stratégie.

40218



## COLLECTION CLASSIQUE: BACKGAMMON

En fonction des résultats obtenus sur les dés, avancez vos pions vers le camp adverse pour être le premier à tous les faire sortir. Mais attention ! Un pion isolé est vulnérable, et si votre adversaire le capture, il devra repartir du début !

- Un jeu de plateau historique.
- La part de chance ajoute du suspense au déroulement du jeu.

40219



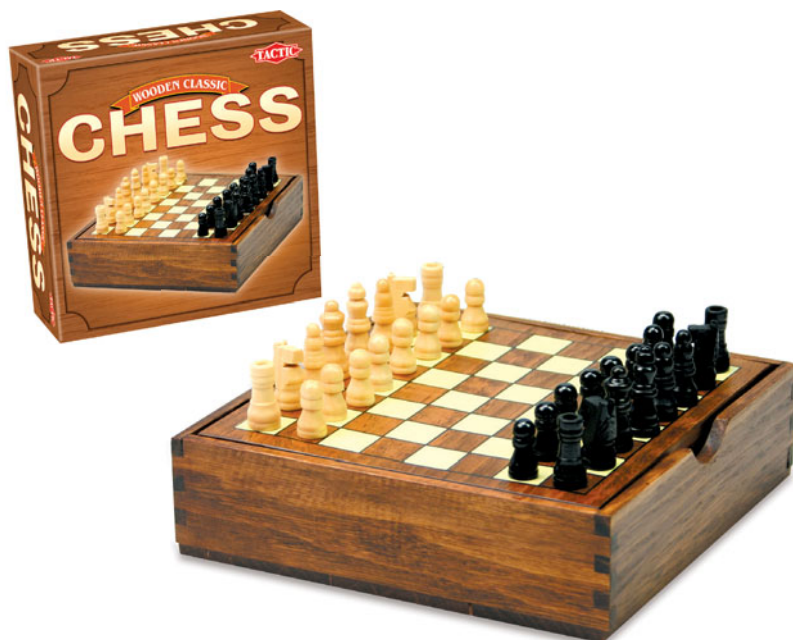
## COLLECTION CLASSIQUE: DAMES CHINOISES

Déplacez vos pions sur le plateau de jeu en sautant par-dessus vos pions ou ceux de vos adversaires ! Le premier à amener ses 10 pions dans le triangle opposé à sa position de départ a gagné.

- Un excellent jeu même pour les jeunes joueurs.
- Différentes façons de jouer selon les joueurs.

40220





## JEUX DE VOYAGE - ÉCHECS

Dans le plus célèbre des jeux à deux, les joueurs déplacent leurs pièces sur l'échiquier pour terrasser le roi adverse. Échec et mat !

- Le jeu le plus populaire au monde !
- Depuis des siècles, les échecs fascinent chaque nouvelle génération de joueurs.
- Le plateau de jeu compact est également une boîte pratique où l'on peut ranger les pièces.

14024



6 416739 140247



7+



2



6



17x17x5,2



## JEUX DE VOYAGE - SOLITAIRE

Éliminez les pièces du plateau de jeu jusqu'à n'en garder qu'une !

- Le jeu classique pour un seul joueur.
- Peut être joué avec des variantes ou en mode « tournoi ».
- Le plateau de jeu compact est également une boîte pratique où l'on peut ranger les pièces.

14025



6 416739 140254



7+



1



6



17x17x5,2



## JEUX DE VOYAGE - BACKGAMMON

En fonction des résultats obtenus sur les dés, avancez vos pions vers le camp adverse pour être le premier à tous les faire sortir.

- Un jeu de plateau historique.
- La part de chance ajoute du suspense au déroulement du jeu.
- Le plateau de jeu compact est également une boîte pratique où l'on peut ranger les pièces.

14026



6 416739 140261



7+



2

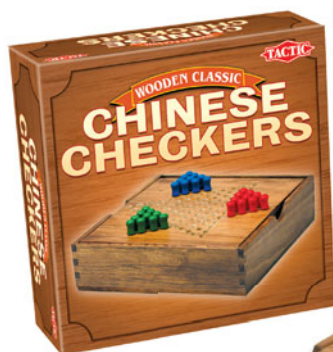


6



17x17x5,2





## JEUX DE VOYAGE - DAMES CHINOISES

Déplacez vos pions sur le plateau de jeu en sautant par-dessus vos pions ou ceux de vos adversaires pour être le premier à atteindre la pointe opposée du plateau.

- Un excellent jeu même pour les jeunes joueurs.
- Différentes façons de jouer selon les joueurs.
- Le plateau de jeu compact est également une boîte pratique où l'on peut ranger les pièces.

14027



7+



17x17x5,2



## COFFRET MÉTAL ÉCHECS

Dans le plus célèbre des jeux à deux, les joueurs déplacent leurs pièces sur l'échiquier pour terrasser le roi adverse. Échec et mat !

- Le jeu le plus populaire au monde !
- Depuis des siècles, les échecs fascinent chaque nouvelle génération de joueurs.
- Un grand classique de la stratégie.
- Présenté dans une boîte en métal résistante, avec des pièces de qualité !

14001



7+



31x31x6



## COFFRET MÉTAL 5 JEUX EN 1

- Regroupe 5 des jeux les plus populaires au monde ! (échecs, dames, backgammon, dominos et tic-tac-toe)
- Le coffret en métal est résistant et facile à ranger.

14006



7+



31x31x6



## COFFRET MÉTAL DOMINO

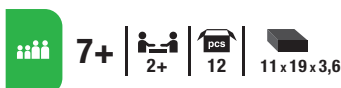
Ajoutez des dominos à la chaîne en faisant coïncider les nombres présents sur les pièces. Le premier qui parvient à poser tous ses dominos a gagné.

- Convient aux joueurs de tous âges.
- Présenté dans une boîte en métal résistante.

14000



6 416739 140001



## COFFRET MÉTAL MIKADO

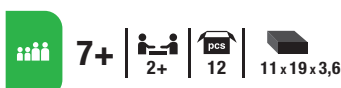
Retirez un bâtonnet de Mikado du tas, mais prenez garde à ne pas faire bouger les autres. Le joueur qui possède le score le plus élevé quand tous les bâtonnets ont été ramassés gagne la partie.

- Requiert adresse, concentration et précision des mouvements.
- Chaque bâtonnet est un nouveau défi à relever en s'amusant.
- Présenté dans une boîte en métal résistante.

14010



6 416739 140100



Display 121x39x45 cm

## JEUX DE VOYAGE NICE PRICE PRÉSENTOIR

Emportez partout avec vous votre jeu de Dominos, Yatzy, Mémo, Bingo, Loto ou Tic-Tac-Toe. Notre gamme de jeux de voyage propose des classiques à petits prix dans des emballages compacts et pratiques !

- Les règles de chaque jeu sont expliquées clairement et simplement, pour commencer à jouer sans attendre !
- Les boîtes sont de petites dimensions, et donc faciles à transporter.

40723



6 416739 407234







## JEUX DE VOYAGE - FRANCE QUIZ

Emportez partout ce jeu de questions qui vous fera voyager dans toute la France et découvrir la richesse culturelle de notre pays.

- Patrimoine, langue, histoire, sports...
- 600 questions portant sur tous les domaines !
- De nouvelles questions !
- Convient aux joueurs de tous niveaux !

02689



## JEUX DE VOYAGE - FRANCE QUIZ JUNIOR

France Quiz Junior Voyage contient de merveilleuses questions avec des cartes illustrées sur différents thèmes : TV, films, richesses et sites de France, people...

- Le jeu est plus facile que la version classique.
- Les questions permettent aux enfants d'en apprendre plus sur leur pays tout en s'amusant.
- Contient 300 questions sur des sujets variés.

02889



## JEUX DE VOYAGE - RUMMY

Soyez le premier à poser toutes vos tuiles en réalisant des combinaisons (suites, brelans). Vous pouvez pour cela vous servir des tuiles déjà posées !

- Facile à apprendre, avec toujours une réflexion stimulante, même pour les joueurs expérimentés.
- Avec des présentoirs pratiques pour poser ses tuiles.
- Un jeu amusant et stratégique.

02743





## JEUX DE VOYAGE - PHRASES DE FOUS

Ajoutez des cartes de votre main pour prolonger la phrase formée par celles qui se trouvent déjà sur la table, afin d'être le premier à vous débarrasser de toutes vos cartes !

- Imaginez des phrases délirantes !
- Convient à toute la famille.

40224



6 416739 402246



## À VOS DÉS

- Présente les règles de plus de 30 jeux de dés populaires !
- Passionnera les joueurs de tous niveaux.
- Contient des pièces de jeu de qualité, et tout ce dont vous avez besoin pour une bonne soirée ludique !

02411



6 416739 024110



## À VOS CARTES

- Présente les règles de 35 jeux de cartes populaires !
- Contient deux jeux de cartes, des billets factices et un bloc pour noter les scores.
- Passionnera les joueurs de tous niveaux.

02090



6 416739 020907







## PUZZLE COLLECTION 1 000 PIÈCES



## PUZZLE COLLECTION 1 000 PIÈCES



## PUZZLE COLLECTION 1 000 PIÈCES





## MÖLKKY VERSION LUXE

Mettez les quilles numérotées en place, puis lancez le Mölkky ! Le premier à atteindre exactement 50 points remporte la manche. Mais attention, si vous dépassez 50, votre score retombera à 25 !

- Le système de points demande stratégie et adresse.
- Les quilles sont rangées et transportées dans une caissette en pin avec anse en corde.
- Un succès international !
- Poids 4.4 kg

52501



6 416296 525013



6+



2+



30+



4



33x22x19



## MÖLKKY

Mettez les quilles numérotées en place, puis lancez le Mölkky ! Le premier à atteindre exactement 50 points remporte la manche. Mais attention, si vous dépassez 50, votre score retombera à 25 !

- Le système de points demande stratégie et adresse.
- Une version plus économique, dans une boîte en carton avec anse en plastique.
- Un succès international !
- Poids 2.3 kg

40790



6 416739 407906



6+



2+



30+



4



15x17x23



## MINI MÖLKKY D'INTÉRIEUR

Mettez les quilles numérotées en place, puis lancez le Mölkky ! Le premier à atteindre exactement 50 points remporte la manche. Mais attention, si vous dépassez 50, votre score retombera à 25 !

- Cette version plus petite est parfaite pour les jeunes joueurs.
- Compact et facile à emporter partout !
- Jouez en intérieur ou en extérieur !
- Poids 0.515 kg

40436



6 416739 404363



6+



2+



30+



12



13x17,5x7,5





## YATZY GÉANT XL

Lancez les cinq gros dés en bois, et cherchez à réaliser toutes les combinaisons présentes sur la fiche. Le joueur ayant obtenu le score le plus élevé remporte la partie.

- Une version géante du célèbre jeu de dés, avec de gros dés en bois.
- Poids 0.77 kg

40210



5+



2+



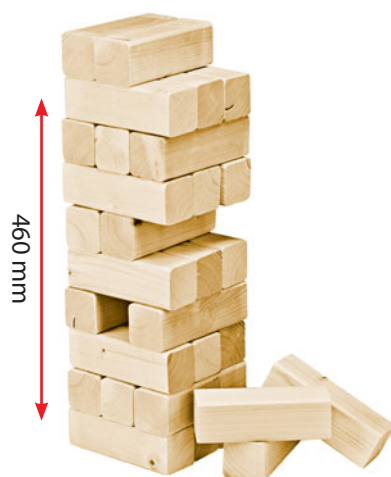
20+



6



28 x 12,3



## LA TOUR GÉANTE

Empilez les blocs pour construire une haute tour. Ensuite, retirez l'une des pièces de la tour et placez-la au sommet de celle-ci. Celui qui provoque son effondrement a perdu !

- Un jeu simple mais auquel on a sans cesse envie de jouer !
- Requiert adresse, concentration et précision des mouvements.
- Poids 4.4kg

40211



5+



2+



10+



6



14 x 46 x 14



## PÖLLI

Jetez les lanceurs en bois pour éjecter les rondins numérotés à l'extérieur de la corde. Le premier à atteindre 25 points a gagné !

- Le jeu se range et se transporte dans un cylindre avec une anse en corde.
- Plusieurs niveaux de difficulté.
- Peut être joué seul ou en équipes !
- Poids 0.98kg

40449



7+



2+



30+



6



30 x 12,3



## KYUKKÄ

Lancer votre batte sur les quilles de votre adversaire pour les éjecter hors de l'aire de jeu... avant qu'il n'éjecte les vôtres !

- Des règles faciles à comprendre !
- Un classique des jeux de plein air, avec des pièces de jeu en bois de qualité rangées dans une solide caisse en pin avec anses en corde.
- Convient à toute la famille.
- Poids 3.65 kg

40093



6 416739 400938



## KUBB

Mettez les pièces de bois en place, et essayez de jeter vos pièces à l'intérieur du carré de jeu. Mais attention à ne pas renverser le roi avant d'avoir éliminé tous ses valets, ou vous perdrez la partie.

- Un excellent jeu par équipes.
- Demande à la fois stratégie et adresse.
- Un classique des jeux de plein air.
- Poids 7.5 kg

40277



6 416739 402772







## iKNOW

Après avoir entendu la question, vous choisissez combien d'indices vous souhaitez connaître avant de donner votre réponse, puis pariez sur les réponses des autres joueurs. Vous pouvez donc gagner des points en répondant correctement à la question mais aussi gagner des points supplémentaires en devinant si les autres joueurs ont répondu correctement à cette même question ou non.

- Un jeu au concept novateur avec un design unique.

40663



15+



2-6



60+



4



22x22x8



## iKNOW MINI MERVEILLES DU MONDE

Gagnez des points en répondant correctement aux questions, et encore plus en devinant si les autres joueurs vont trouver la bonne réponse ou pas.

- Des questions étonnantes relatives à des domaines particuliers.
- Format compact et pratique, mais toujours la qualité du jeu grand format.
- iKnow mini, jeu à jouer indépendamment ou en complément du iKnow classique.

41315



15+



2-4



30+



8



12,5x12,5x8



## iKNOW MINI MODES DE VIE

Gagnez des points en répondant correctement aux questions, et encore plus en devinant si les autres joueurs vont trouver la bonne réponse ou pas.

- Des questions étonnantes relatives à des domaines particuliers.
- Format compact et pratique, mais toujours la qualité du jeu grand format.
- iKnow mini, jeu à jouer indépendamment ou en complément du iKnow classique.

41323



15+



2-4



30+



8



12,5x12,5x8



## iKNOW MINI INNOVATIONS

Gagnez des points en répondant correctement aux questions, et encore plus en devinant si les autres joueurs vont trouver la bonne réponse ou pas.

- Des questions étonnantes relatives à des domaines particuliers.
- Format compact et pratique, mais toujours la qualité du jeu grand format.
- iKnow mini, jeu à jouer indépendamment ou en complément du iKnow classique.

41339



6 416739 413396



## iKNOW MINI VOYAGE EN EUROPE

Gagnez des points en répondant correctement aux questions, et encore plus en devinant si les autres joueurs vont trouver la bonne réponse ou pas.

- Des questions étonnantes relatives à des domaines particuliers.
- Format compact et pratique, mais toujours la qualité du jeu grand format.
- iKnow mini, jeu à jouer indépendamment ou en complément du iKnow classique.

41331



6 416739 413310



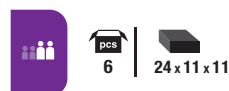
## COFFRET MÉTAL TOUT EN 1

- Contient absolument tout ce dont vous avez besoin pour une véritable soirée poker : 200 jetons design classique (50 blancs, 50 rouges, 50 bleus, 25 noirs, 25 verts), 3 boutons (Big Blind, Small Blind, Dealer), 2 jeux de cartes.
- Les règles du jeu sont décrites de manière simple et facile à suivre.

03095



6 416739 030951







## MALLETTE MÉTAL 500 JETONS

- Mallette aluminium 60.6x24x7 cm, dessus plexi transparent siglé Propoker, intérieur velours vert.
- Contenu: 500 jetons de qualité pro 11.5g, 39 mm diamètre, 4 coloris: 150 jetons blancs, 100 jetons bleus, 100 jetons noirs, 150 jetons rouges ; 2 jeux de 52 cartes Propoker plastifiées de qualité casino ; 1 bouton dealer ; 5 dés ; 1 livret multilingues de règles de jeu. poids mallette: 7.2 kg.

40127



6 416739 401270



## MALLETTE MÉTAL 300 JETONS

- Des jetons de poker de qualité dans une valise résistante.
- Contenu : 300 jetons qualité pro 11.5 g, 39 mm diamètre, 4 coloris : 75 jetons rouges, 75 jetons bleus, 75 jetons noirs, 75 jetons verts ; 2 jeux de 52 cartes ProPoker plastifiées qualité casino ; 1 bouton dealer ; 5 dés ; 1 livret multilingues de règles de jeu. Poids de la mallette 4.8 kg.

03092



6 416739 030920



## MALLETTE MÉTAL 200 JETONS

- Des jetons de poker de qualité dans une valise résistante.
- Contenu : 200 jetons qualité pro 11.5 g, 39 mm diamètre, 4 coloris : 50 jetons rouges, 50 jetons bleus, 50 jetons noirs, 50 jetons verts ; 2 jeux de 52 cartes ProPoker plastifiées qualité casino ; 1 bouton dealer ; 5 dés ; 1 livret multilingues de règles de jeu. Poids de la mallette 3.5 kg.

03090



6 416739 030906





## MALLETTE MÉTAL LADIES POKER NIGHT 200 JETONS

- Conçue spécialement pour les joueuses de poker !
- Contient tout ce dont vous avez besoin pour passer une soirée poker parfaite : 200 jetons qualité pro 11.5 g, 39 mm diamètre, 4 coloris : 50 jetons parme, 50 jetons gris, 50 jetons grenat, 50 jetons roses ; 2 jeux de 52 cartes ProPoker plastifiées qualité casino ; 1 bouton dealer ; 5 dés ; 1 livret multilingue de règles de jeu. Poids mallette 3.5 kg.

03113



4

31 x 23 x 7,4



## SABOT EN BOIS DISTRIBUTEUR DE CARTES

- Sabot en bois noir pour le poker ou le black-jack.
- Capacité 8 jeux de cartes.
- Cartes vendues séparément.

03129



6

28 x 12 x 10



## MÉLANGEUR DE CARTES AUTOMATIQUE

Ce mélangeur de cartes permet de battre 2 paquets de cartes à la fois (cartes non incluses).

- Fonctionne avec 4 piles LR6 non fournies.

03132



6

25 x 14 x 11





## TAPIS DE JEU

- Recréez un environnement de casino sur votre table.
- Fabriqué avec des matériaux de qualité.
- Utilisez-le avec n'importe quel autre produit ProPoker !
- Dimensions tapis ouvert : 600x915 mm
- Présentation pliée : l 230 x ht 250 mm
- Présentation sous film cristal avec bandeau pegboardable.

03096



pcs  
12

25 x 23 x 0,4



## JETONS PAR 50

- 50 jetons présentés dans une boîte fenêtre étui pegboardable. Jetons bicolores, qualité pro 11.5g.
- Lestés avec du métal ils sont hautement résistants et leur qualité leur garantit une excellente sensation au toucher. 3 coloris: 25 bleus, 15 rouges, 10 noirs.

03093



pcs  
6

9 x 11 x 4,6



## CARTES À JOUER 100% PLASTIQUE

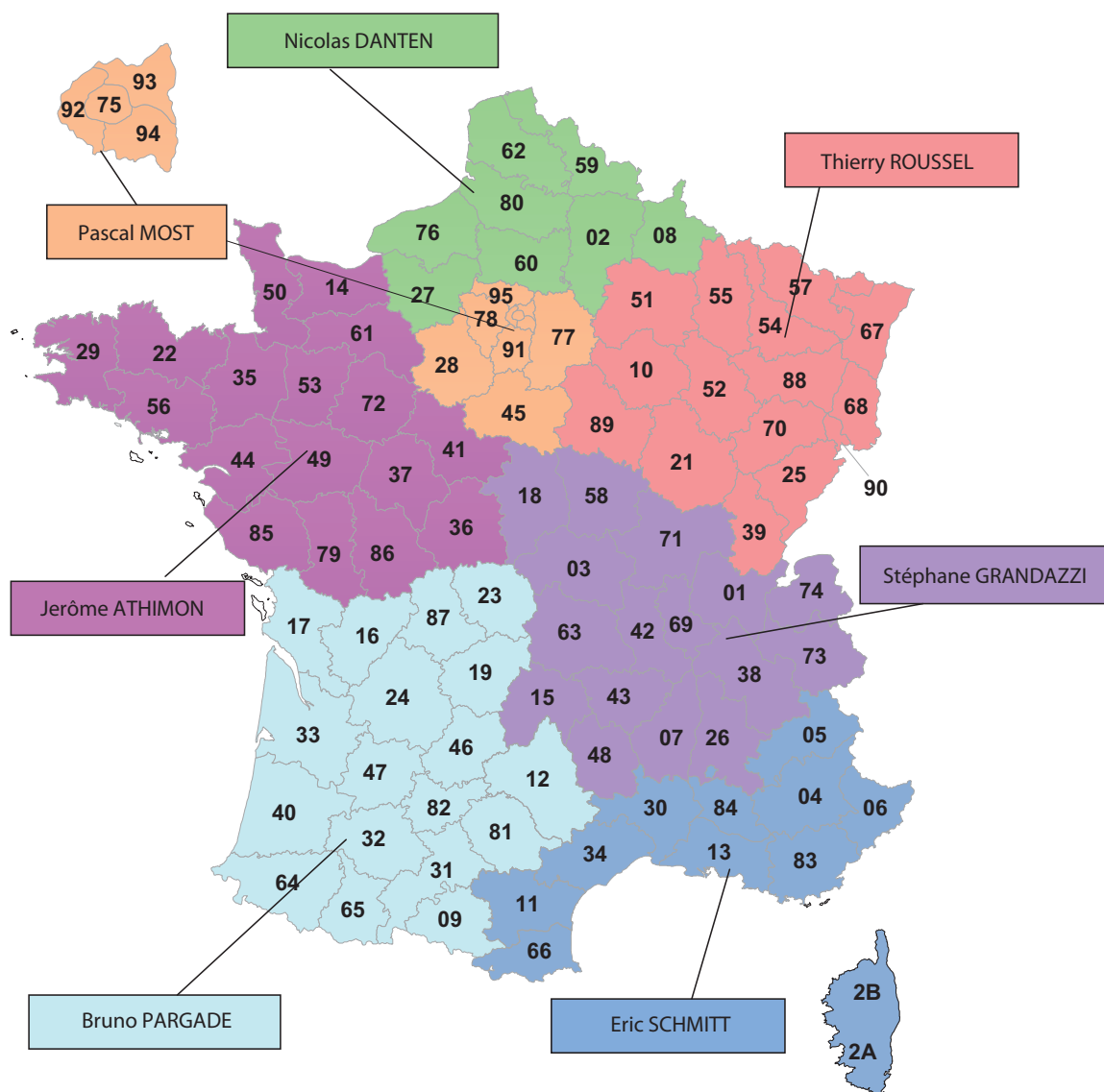
- Fabriquées avec les meilleurs matériaux.
- Résistantes et agréables à manipuler, elles sont aussi imperméables.
- Display de 12 jeux. Dimensions : 14x14x10 cm.

03133

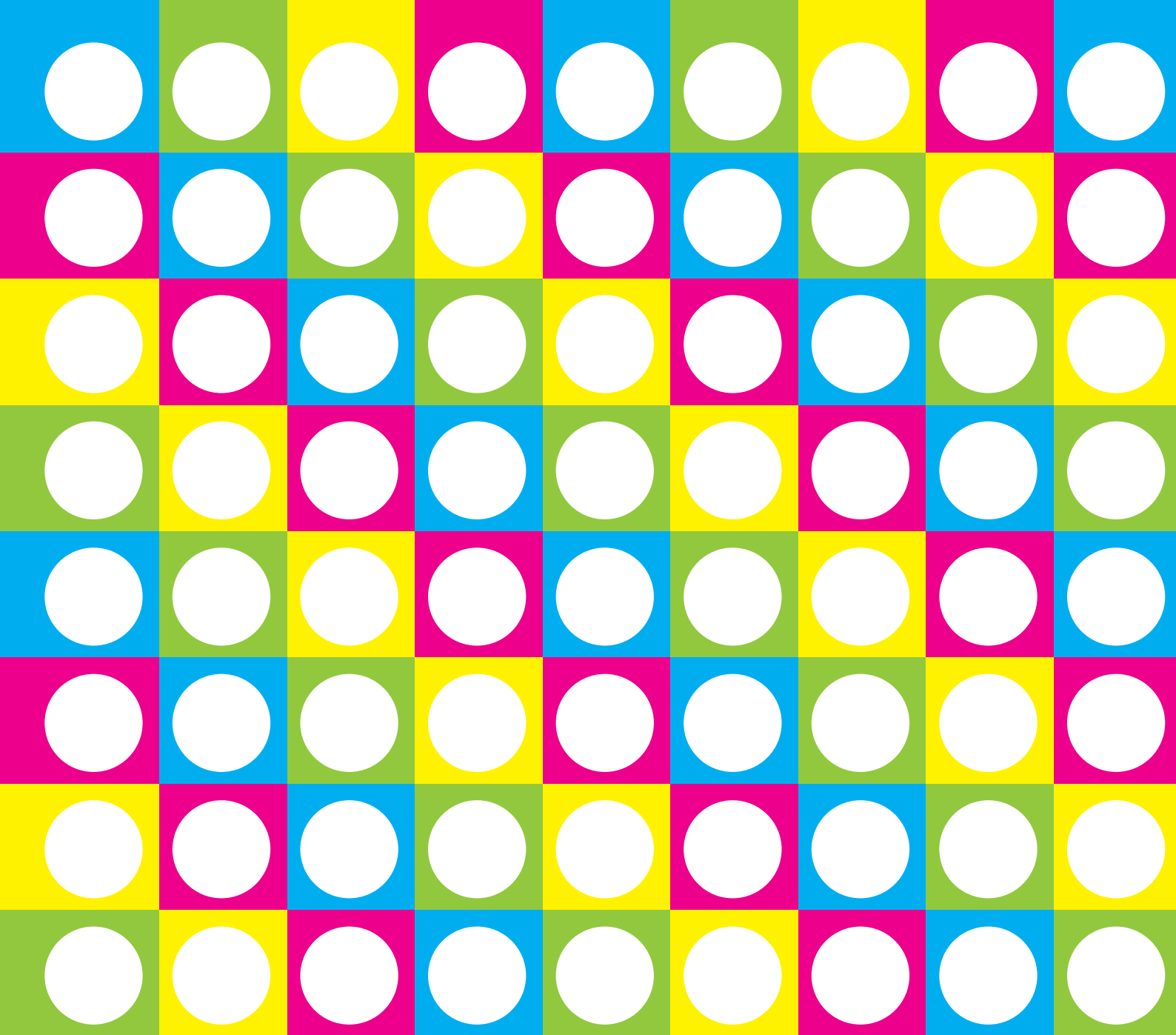


pcs  
12

6,7 x 9,4 x 2,2







**TACTIC FRANCE S.A. AS**

2 rue des Commères 78310 Coignières

Tel. +33 (0)1 30 05 13 70 • Fax +33 (0)1 30 49 10 22 • [tacticfrance@tactic.net](mailto:tacticfrance@tactic.net)

[Youtube.com/TacticBoardGames](https://www.youtube.com/TacticBoardGames)



[www.tactic.net](http://www.tactic.net)

